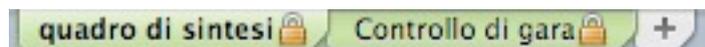


**GESTIONE VERBALE DI GARA**

1. Aprite il File in Excel e andate sul Foglio “**Quadro di Sintesi**”, stringa in basso a sinistra.



2. Inserire i dati della Gara: Tipo Attività, Impianto, numero della Gara, Data, Squadra A e Squadra B, Atleti e numero maglia degli stessi.

	<b>FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA</b>	<b>VERBALE DI GARA QUADRO DI SINTESI STAGIONE 2016-2017</b>
--	--	---

<b>ATTIVITA':</b>		<b>GARA N.:</b>	
-------------------	--	-----------------	--

<b>IMPIANTO:</b>		<b>DATA:</b>	
------------------	--	--------------	--

Squadra 1	Nr.	Giocatori		cartellini blu	cartellini rosso	RETI	Squadra 2	Nr.	Giocatori		cartellini blu	cartellini rosso	RETI		
		Cognome e Nome							Cognome e Nome						
portiere							portiere								
giocatori di movimento							giocatori di movimento								
portiere							portiere								

3. Inserite i Nomi dei Dirigenti, Tecnici, il Medico, ecc..

rosso	blu	Dirigenti e Tecnici			Dirigenti e Tecnici		blu	rosso
				1' Dirigente				
				2' Dirigente				
				Allenatore				
				Vice Allenatore, o Preparatore Fisico				
				Medico				
				Massaggiatore, o Fisioterapista, o Infermiere				
				Meccanico, o Economo				

4. Inserite i Nomi dei Direttori di Gara, l'Ausiliario, il Cronometrista, il Segnapunti, e l'orario d'inizio gara (20:45) separate ora e minuti con i due puntini ( : ).

ORARI DI INIZIO E FINE DEI TEMPI DI GIOCO					RISULTATI PARZIALI DEI TEMPI DI GIOCO							
	Tempo normale		Tempi supplementari		Tempo normale		Tempi Supplementari		Rigori		RISULTATO FINALE	
	P. TEMPO	S.TEMPO	P. TEMPO	S.TEMPO	P. TEMPO	S.TEMPO	P. TEMPO	S.TEMPO				
INIZIO	20:45											
FINE												

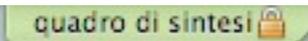
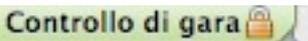
  

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Firma	Firma	Firma	Firma
	SEGNAPUNTI		FIRMA

5. Al momento richiesto, inserite i Time Out con il minuto, ad esempio 12,45(virgola)

O a vostro piacimento con una x.

<b>Time Out Primo Tempo</b>	<b>12,45</b>
<b>Time Out Secondo Tempo</b>	<b>X</b>

6. Una volta terminati i passaggi dal n° 1 al n° 4, andate sul Foglio “**Controllo Gara**”, stringa in basso a sinistra.   

7. Visualizzerete i dati che avete inserito nel “**Quadro di Sintesi**”, da qui gestirete la gara per quanto riguarda l’inserimento di Goal, Espulsioni, e Falli di Squadra.

8. Come segnare i Goal nella giusta cella: (9,12 o 23,45), separate minuto e secondi con una virgola.

Squadra 1:					
Reti					
9,12	23,45				

9. Stesso procedimento per quanto riguarda le espulsioni degli Atleti o Tecnici.

Cartellini			
Blu		Rosso	
34,56			

10. Segnare i Falli di Squadra in progressione come sotto riportato

FALLI DI SQUADRA 1													
1	2	3											

11. I Dati che avete inserito dal punto n° 8 al n° 10, saranno in automatico riportati nel foglio “**Quadro di Sintesi**”, nel caso qualcosa non torna tra i due Fogli, controllare che abbiate inserito il separatore giusto come sopra indicato tra i minuti e i secondi, se lo avete scritto errato, nel “**Quadro di Sintesi**” non sarà riportato in automatico, per cui fate attenzione.

12. Terminate la Gara, andate nel “**Quadro di Sintesi**” è inserite l’orario di Fine Gara, ovviamente al momento opportuno avrete inserito la fine del Primo tempo, e l’inizio del Secondo tempo, il parziale del Primo tempo, che alla fine dello stesso avrete inserito, ed il parziale del Secondo tempo, noterete che in automatico apparirà il Risultato Finale, in quanto si aggiorna ad ogni Goal inserito nel “**Controllo Gara**”.

13. A questo punto siete pronti per Stampare il Documento, ma alcuni potrebbero avere impostato una percentuale di Pagina per la Stampa non corretta, per cui andate in “**Anteprima di Stampa**” in alto a sinistra cliccate su “**Imposta Pagina**” nella sezione “**Pagina**” vedete che ci sono varie voci tra cui “**Proporzioni**” verificate se va bene spuntare la voce “**Adatta a:**” oppure la voce “**Imposta al**” e li verificate la percentuale adatta, questa operazione basta farla una sola volta.

14. A questo punto potete Stampare.

15. **ATTENZIONE! Si consiglia di salvare un File “Madre”, ad ogni Gara Aprite il File “Madre” e salvatelo subito con il nome della Gara della giornata, in modo tale che il File “Madre” rimanga pulito!**