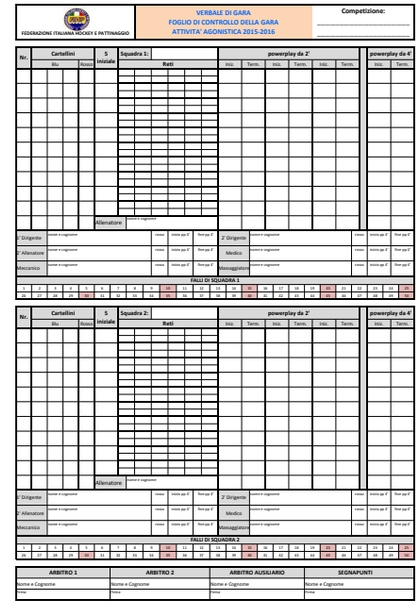
Federazione Italiana Hockey e Pattinaggio

CORSO PER CRONOMETRISTI E SEGNAPUNTI



Settore Tecnico Hockey Pista

CUG - Comitato Ufficiali di Gara Hockey Pista

Come si “governa” una partita di hockey pista

Art. 4.1 delle Norme per l’attività generale
“Personale necessario per lo svolgimento delle gare”

- arbitri di pista (1 o 2 a seconda della categoria)
- un arbitro ausiliario (in serie A1, A2 e finali)
- un cronometrista (sempre)
- un segnapunti (sempre)

Il cronometrista

Art. 52 del Regolamento gare e campionati

Tutte le gare di hockey su pista necessitano della presenza di un cronometrista i cui compiti sono definiti all'art. 11 del Regolamento Tecnico.

E' compito della società ospitante o del soggetto organizzatore mettere a disposizione un cronometrista che può essere un ufficiale tesserato alla Federazione Italiana Cronometristi oppure una persona abilitata dalla Federazione Italiana Hockey e Pattinaggio.

In assenza di un cronometrista ufficiale o di una persona abilitata, le due squadre possono accordarsi e designare una persona che svolgerà le funzioni di cronometrista. In mancanza di accordo tra le due squadre, saranno gli arbitri a decidere chi svolgerà le funzioni di cronometrista.

In ogni caso, l'assenza di un cronometrista FICr o dirigente abilitato FIHP sarà punita con un'ammenda, secondo quanto stabilito annualmente dal consiglio federale (200 € in A1, 150 € in A2, 100 € in B, 75 € in femminile, 50 € nelle giovanili).

Il cronometrista

Estratto dall'art. 11 del Regolamento Tecnico Internazionale

È competenza specifica del Cronometrista assicurare in particolare:

- Il controllo di ogni tempo della partita, con attenzione affinché:
  -> Il tempo effettivo inizi ad essere conteggiato solamente dopo il fischio degli Arbitri di pista che danno inizio al gioco;
  -> quando è raggiunta la fine del tempo di gioco, deve essere eseguita una segnalazione acustica di avviso agli Arbitri Principali affinché possano fischiare la fine della partita;
  -> In tutte le situazioni, la partita inizia e finisce con il fischio degli Arbitri, essendo la segnalazione acustica dei cronometri meramente indicativa.
- Il controllo della durata dell'intervallo, effettuando una segnalazione acustica di avvertimento quando manca 1 (uno) minuto al termine.
- Il controllo della durata dei time-out concessi in ogni tempo della partita, fornendo al pubblico l'indicazione della squadra alla quale è stato concesso.
- Il controllo dell'avvenuto adempimento delle sanzioni disciplinari sia per quanto concerne i giocatori (espulsioni dalla partita) che per le rispettive squadre ("power-play").
  (In italia questo è compito dell'arbitro ausiliario, quando è designato)

Il tempo nell’hockey su pista

L’hockey su pista è un gioco a tempo effettivo (ad eccezione delle partite della categoria Minihockey).

Ciò significa che che il cronometro deve essere fermato ogni volta che gli arbitri fermano il gioco e deve essere fatto ripartire ogni volta che il gioco riprende.

Questa particolarità fa sì che il ruolo del cronometrista sia particolarmente importante e significativo e debba essere svolto con la massima attenzione e precisione.

Quanto dura una partita di hockey?

Art. 76 del Regolamento gare e campionati

CATEGORIA	STANDARD	CONCENTRAMENTI
Senior	2 tempi da 25 minuti effettivi	2 tempi da 20 minuti effettivi
Under 20	2 tempi da 25 minuti effettivi	2 tempi da 20 minuti effettivi
Under 17	2 tempi da 25 minuti effettivi	2 tempi da 20 minuti effettivi
Under 15	2 tempi da 20 minuti effettivi	2 tempi da 15 minuti effettivi
Under 13	2 tempi da 15 minuti effettivi	2 tempi da 15 minuti effettivi
Under 11	2 tempi da 15 minuti effettivi	2 tempi da 10 minuti effettivi
Minihockey U9	2 tempi da 10 minuti non effettivi	2 tempi da 10 minuti non effettivi
Minihockey U7	2 tempi da 8 minuti non effettivi	2 tempi da 8 minuti non effettivi

In ogni caso, gli arbitri dell'incontro sono tenuti a conoscere la durata dei tempi di gioco. Spetta a loro ogni decisione in merito.

Gli “strumenti di lavoro” del cronometrista

Il cronometrista deve disporre di un tabellone segnapunti che riporti l’indicazione di:

- tempo mancante al termine della frazione di gioco
- punteggio delle due squadre
- falli di squadra (opzionale)

Inoltre, il cronometrista deve disporre di un cronometro manuale per fare fronte ad eventuali malfunzionamenti del tabellone segnapunti.

Il cronometrista deve sapere utilizzare i suoi “strumenti di lavoro”.

Controllo del tempo di gioco
Inizio di una azione

Il cronometro deve essere fatto partire nel momento in cui un'azione di gioco inizia.

In alcuni casi l'inizio del gioco è determinato dal fischio di un arbitro:

- all'inizio di ogni tempo di gioco
- dopo la segnatura di una rete
- dopo un time out
- in occasione di un ingaggio (palla a due)
- dopo che la pallina è uscita dalla pista
- nei tiri indiretti quando viene richiesta la distanza
- ogni volta che l'arbitro ritiene necessario riprendere il gioco con un suo fischio, indicandolo chiaramente ai giocatori in pista.

In tutti questi casi, l'avvio del cronometro deve seguire immediatamente il fischio dell'arbitro.

Controllo del tempo di gioco
Inizio di una azione

Il gioco può riprendere anche senza il fischio dell'arbitro.

Quando viene assegnato un tiro indiretto, la squadra che ne beneficia può battere la punizione senza attendere il fischio dell'arbitro.

In questi casi occorre prestare molta attenzione e far ripartire il cronometro nel momento in cui la pallina viene messa in movimento (l'esperienza, in questo caso, aiuta…).
Nel caso in cui l'arbitro interrompesse immediatamente l'azione giudicando irregolare la ripresa del gioco, il cronometrista deve immediatamente fermare il cronometro e il tempo trascorso nel frattempo non dovrà essere recuperato.

Controllo del tempo di gioco
Inizio di una azione

Caso particolare: tiri diretti e tiri di rigore.
In questi casi l'arbitro non fischia la ripresa del gioco, ma solleva un braccio e con l'altro scandisce i 5 secondi concessi all'attaccante per iniziare l'azione.

In questi casi il cronometro deve essere fatto partire nel momento in cui il bastone del giocatore tocca la pallina.

Un errore molto comune è quello di far partire il cronometro nel momento in cui l'arbitro inizia il conteggio dei 5 secondi, ma questo è un errore.

Controllo del tempo di gioco
Termine di una azione

Il gioco termina <u>sempre</u> con un fischio arbitrale e non vi sono eccezioni a questa regola.

In tutti questi casi, l'arresto del cronometro deve seguire immediatamente il fischio dell'arbitro.

(A volte capita che gli arbitri "dimentichino" di fischiare in casi eclatanti, ad esempio quando la pallina finisce in tribuna. In questi casi bisogna comportarsi come se l'arbitro avesse fischiato).

Controllo del tempo di gioco
Fine del tempo di gioco

Quando il tempo di gioco di una frazione (primo o secondo tempo, tempi supplementari) si esaurisce, il cronometrista deve avvisare gli arbitri di pista con un segnale acustico chiaramente udibile e prolungato e deve accertarsi che gli arbitri lo abbiano udito.

Tenere sempre presente che il segnale acustico del cronometrista non determina la fine del tempo di gioco. Sono gli arbitri in pista che, sulla base delle indicazioni del cronometrista, fischiano la fine del tempo di gioco.

Controllo delle espulsioni

Le istruzioni di questa scheda riguardano soltanto il caso in cui al tavolo ufficiale non c'è un arbitro ausiliario designato.

Un giocatore che viene espulso con cartellino blu deve trascorrere 2' di tempo effettivo di gioco sulla panca puniti che si trova nei pressi del tavolo ufficiale.

Il controllo di questi 2' di espulsione spetta al cronometrista che dovrà annotare il minuto esatto in cui è avvenuta l'espulsione per poter informare il giocatore interessato nel momento in cui saranno completamente trascorsi i 2'.

Il giocatore espulso deve restare seduto sulla panca dei puniti per tutti i 2', anche durante i time out e anche nel caso in cui l'allenatore decida di farlo rientrare subito al termine dell'espulsione.

Se un giocatore espulso non resta seduto sulla panca puniti o se l'abbandona prima che siano trascorsi per intero i 2' minuti di espulsione, il cronometrista deve prima richiamare il giocatore e il suo dirigente e, se il giocatore non ritorna sulla panca puniti, deve richiamare l'arbitro con il segnale acustico, eventualmente interrompendo il gioco, e riferirgli l'accaduto.

Controllo dei power play

Le istruzioni di questa scheda riguardano soltanto il caso in cui al tavolo ufficiale non c'è un arbitro ausiliario designato.

Il power play è una sanzione inflitta a una squadra che la obbliga a giocare per un certo tempo con uno o due giocatori in meno in pista.

La definizione delle modalità di applicazione e della durata del power play è di esclusiva competenza dell'arbitro che deve comunicare al cronometrista i tempi in cui le squadre possono nuovamente inserire i propri giocatori in pista.

Al cronometrista spetta esclusivamente il compito di applicare le disposizioni impartite dall'arbitro.

Nel caso in cui un giocatore entrasse in pista prima del tempo stabilito dall'arbitro, il cronometrista deve immediatamente richiamare l'arbitro con il segnale acustico, eventualmente interrompendo il gioco, e riferirgli l'accaduto.

Controllo dei time out
Richiesta

Il time out è una interruzione del gioco richiesta da una squadra. Il regolamento consente a ciascuna squadra di richiedere un solo time out per ciascun tempo di gioco (primo e secondo tempo, esclusi eventuali tempi supplementari).

Il time out deve essere richiesto all'arbitro ausiliario (o al cronometrista se l'arbitro ausiliario non è designato) dal primo dirigente o dall'allenatore della squadra.

Alla richiesta del time out deve essere esposto un segnale chiaramente visibile (tipicamente una bandierina o una paletta) sul lato del tavolo ufficiale più vicino alla squadra che ha richiesto il time out.

Una squadra non può richiedere un time out se, in precedenza, lo ha fatto l'altra squadra e il time out non ha ancora avuto luogo.

Controllo dei time out
Esecuzione

Il time out deve essere concesso "*alla prima interruzione del gioco*" (art. 15 delle Regole del Gioco).

Ciò significa che, se il gioco è in corso nel momento in cui il time out viene richiesto, è necessario attendere che l'arbitro lo interrompa per un qualunque motivo.
Se, al contrario, il gioco è fermo nel momento in cui il time out viene chiesto, il time out può essere concesso immediatamente purché la ripresa del gioco non sia imminente (vale a dire: si concede il time out se la squadra in possesso di pallina non sta già per riprendere il gioco. Anche in questo caso l'esperienza aiuta…).

Verificato che ci sono le condizioni per concedere il time out, a gioco fermo il cronometrista deve attirare l'attenzione dell'arbitro e segnalare con chiarezza che è stato richiesto un time out e quale squadra lo ha richiesto. E' l'arbitro che, con il proprio fischio, determina la concessione e l'inizio del time out.

A partire da questo momento, il cronometrista conteggia 60 secondi e successivamente utilizza il segnale acustico per avvisare gli arbitri che il time out si è concluso. Attenzione: per conteggiare i 60 secondi può essere necessario disporre di un secondo cronometro.
Il time out potrebbe terminare prima dei 60 secondi se la squadra che lo ha richiesto ritorna in pista prima del termine; in questo caso l'arbitro segnala autonomamente la fine del time out e la segnalazione acustica non è necessaria.

Controllo dell’intervallo

In tutte le partite di hockey su pista, tra il primo e il secondo tempo regolamentare è previsto un intervallo di 10’ che inizia immediatamente dopo che gli arbitri hanno fischiato la fine del primo tempo.

E’ compito del cronometrista controllare la durata dell’intervallo ed emettere un segnale sonoro prolungato dopo che sono trascorsi 9’ dall’inizio dell’intervallo.

Ci si comporta allo stesso modo nell’intervallo tra il secondo tempo regolamentare e il primo tempo supplementare (quando previsto). In questo caso l’intervallo ha una durata di 3’ e la segnalazione acustica va fatta 30” prima dello scadere dei 3’.
Tra il primo e il secondo tempo supplementare è previsto un intervallo di 2’ che va gestito allo stesso modo.

Reti e falli di squadra sul tabellone segnapunti

Generalmente il cronometrista ha il controllo del tabellone segnapunti anche per quanto concerne la segnalazione del punteggio e dei falli di squadra.

Entrambe queste attività sono secondarie rispetto al controllo del tempo e devono essere svolte in modo da non ostacolare il lavoro principale del cronometrista.

In particolare, per quanto riguarda i falli di squadra, è importante limitarsi a riportare sul tabellone quanto comunicato dell'arbitro ausiliario (o dal segnapunti quando l'arbitro ausiliario non è designato) che hanno il preciso compito di tenerne il conto.

Il segnapunti

Art. 53 del Regolamento gare e campionati

Tutte le gare di hockey su pista necessitano della presenza di un segnapunti il cui compito è quello di compilare accuratamente il verbale di gara, secondo quanto indicato dall'art. 16 del regolamento tecnico, per poi sottoporlo al controllo e alla firma degli arbitri dell'incontro.

E' compito della società ospitante o del soggetto organizzatore mettere a disposizione un segnapunti che deve essere una persona abilitata dalla Federazione Italiana Hockey e Pattinaggio.

In assenza di un segnapunti abilitato, le due squadre possono accordarsi e designare una persona che svolgerà le funzioni di segnapunti. In mancanza di accordo tra le due squadre, saranno gli arbitri a decidere chi svolgerà le funzioni di segnapunti.

In ogni caso, l'assenza di un cronometrista FICr o dirigente abilitato FIHP sarà punita con un'ammenda, secondo quanto stabilito annualmente dal consiglio federale (200 € in A1, 150 € in A2, 100 € in B, 75 € in femminile, 50 € nelle giovanili).

Il segnapunti

Estratto dall'art. 16 del Regolamento Tecnico Internazionale

È competenza specifica del Segnapunti compilare il verbale di gara composto da due distinti documenti: il quadro di sintesi, che riporta tutti i dati salienti della partita, e il foglio di controllo della gara, che riporta la cronologia dei dati salienti della gara.

Nel verbale di gara sono riportati tra gli altri:

- luogo, data e ore di inizio e fine della partita
- risultato finale della partita e risultati parziali delle singole frazioni di gioco
- elenco dei giocatori che prendono parte alla gara con indicazione del numero di maglia
- elenco di dirigenti, tecnici e ruoli tecnici che prendono parte alla gara
- minuto e marcatore di ogni rete segnata durante la gara
- minuto e tipologia di ogni provvedimento disciplinare comminato durante la gara
- inizio e fine di ogni power play
- numero di falli di squadra commesso da ciascuna squadra
- time out richiesti dalle due squadre
- indicazione di eventuali presenza di rapporto arbitrale connesso alla squadra
- indicazione dei nomi di arbitri, arbitro ausiliario, segnapunti e cronometrista della gara

Gli “strumenti di lavoro” del segnapunti

Il segnapunti deve disporre di un personal computer con installato Microsoft Excel e di una stampante. Per quanto non sia strettamente obbligatoria la compilazione su computer, compilare il referto di gara a mano, in modo chiaro e in quattro copie non è una impresa semplice.

Inoltre, il segnapunti deve sempre avere a portata di mano carta e penna… non si sa mai!

Il segnapunti deve sapere utilizzare i suoi “strumenti di lavoro”.

Modulistica essenziale

MODELLO H2
(elenco tesserati)

Viene compilato dalle società, firmato dall'arbitro e consegnato al segnapunti

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

FEDERAZIONE SPORTIVA NAZIONALE RICONOSCIUTA DAL CONI

HOCKEY PISTA

Società:		di:		Codice:	

Colori della divisa di gioco	Maglie	Calzoncini	Calzettoni

MANIFESTAZIONE	SERIE / CATEGORIA											GIRONE
CAMPIONATO	A1	A2	B	F	U20	U17	U15	U13				
COPPA ITALIA	A1	A2		F	U20	U17	U15	U13				
AMIC. / NON AGON.	A1	A2	B	F	U20	U17	U15	U13	U11	MH9	MH7	

INCONTRO CON					
Società:		di:		codice:	
Località:		giorno:		ora:	
Impianto:					

Elenco Nominativo dei giocatori *(indicare i Portieri=P, il Capitano=C e il Vice=VC nella colonna Numero)*			
Tipo documento e Numero	Cognome	Nome	Numero

Elenco nominativo Tecnici e Dirigenti con tessera gara Fihp			
	Cognome	Nome	Tessera Gara
Primo Dirigente			
Secondo Dirigente			
Allenatore			
Vice Allenatore			
Preparatore Atletico			
Massaggiatore			
Fisioterapista			
Meccanico			
Medico			

Firma del Primo Dirigente	Firma del Capitano	Firma del Primo Arbitro

Modulo FIHP H2 - HP
Versione 2015

Modulistica essenziale

VERBALE DI GARA
Quadro di sintesi

Viene compilato dal segnapunti con i dati prelevati dal Modello H2 di entrambe le squadre e con le risultanze della partita.

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:		**GARA N.:**	
IMPIANTO:		**DATA:**	

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere			x				
altri giocatori di movimento							
portiere							

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere			x				
altri giocatori di movimento							
portiere							

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
				1' Dirigente				
PT				2' Dirigente				PT
				Allenatore				
ST				Vice Allenatore				ST
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara	

Falli di squadra come da foglio controllo gara	

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale?	SI	NO

Modulistica essenziale

VERBALE DI GARA
Foglio di controllo gara

Viene compilato dal segnapunti con i dati relativi alla partita.

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione: _____

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 1:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 2:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

Prima dell’inizio della partita

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:	GARA N.:
IMPIANTO:	DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
				1' Dirigente				
PT				2' Dirigente				PT
				Allenatore				
ST				Vice Allenatore				ST
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara		Falli di squadra come da foglio controllo gara	

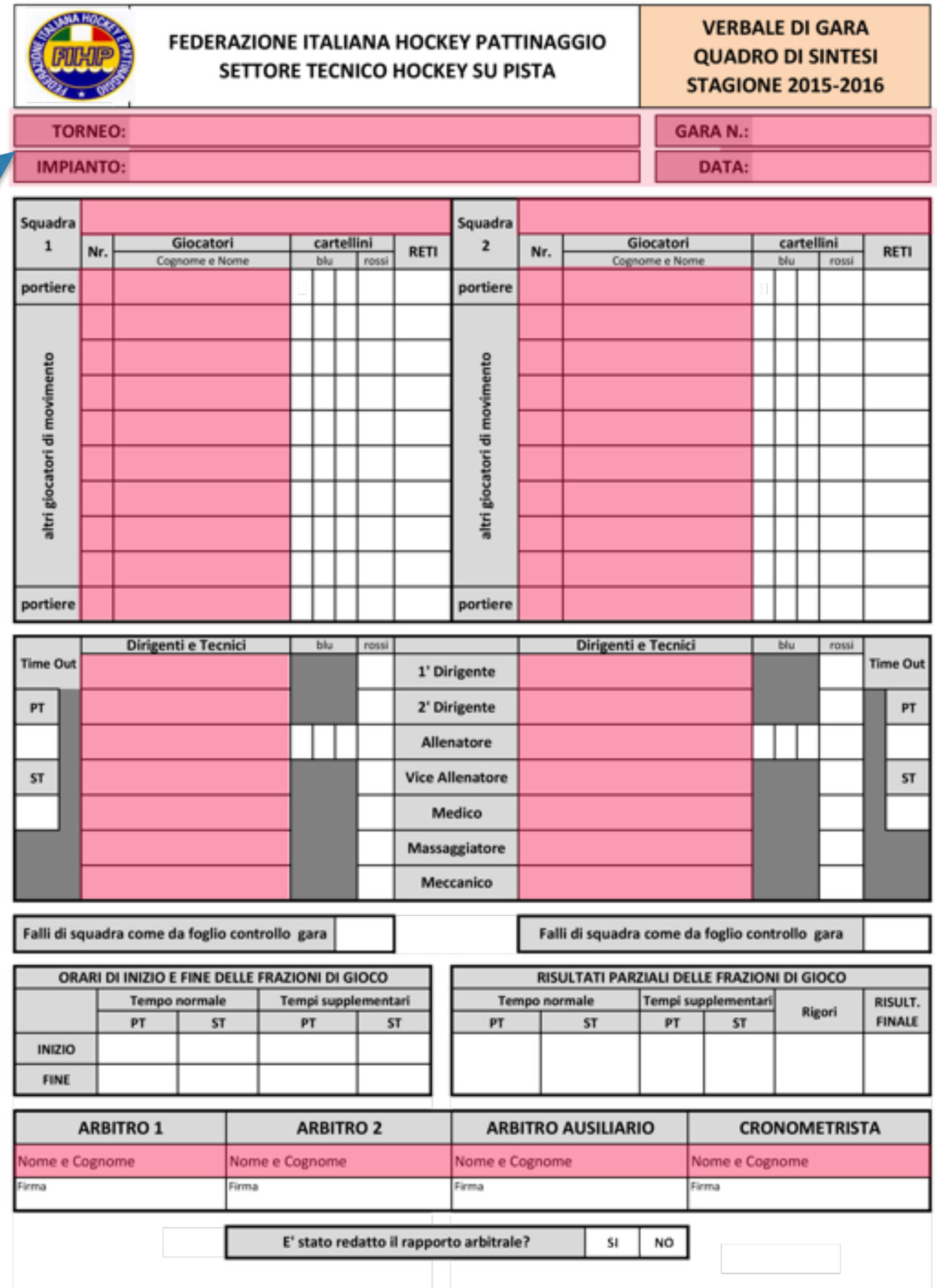
ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale?	SI	NO

Prima dell’inizio della partita



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:
GARA N.:
IMPIANTO:
DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
PT				1' Dirigente				PT
				2' Dirigente				
ST				Allenatore				ST
				Vice Allenatore				
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale PT	Tempo normale ST	Tempi supplementari PT	Tempi supplementari ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale PT	Tempo normale ST	Tempi supplementari PT	Tempi supplementari ST	Rigori	RISULT. FINALE

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

<u>Torneo</u>

Esempio:

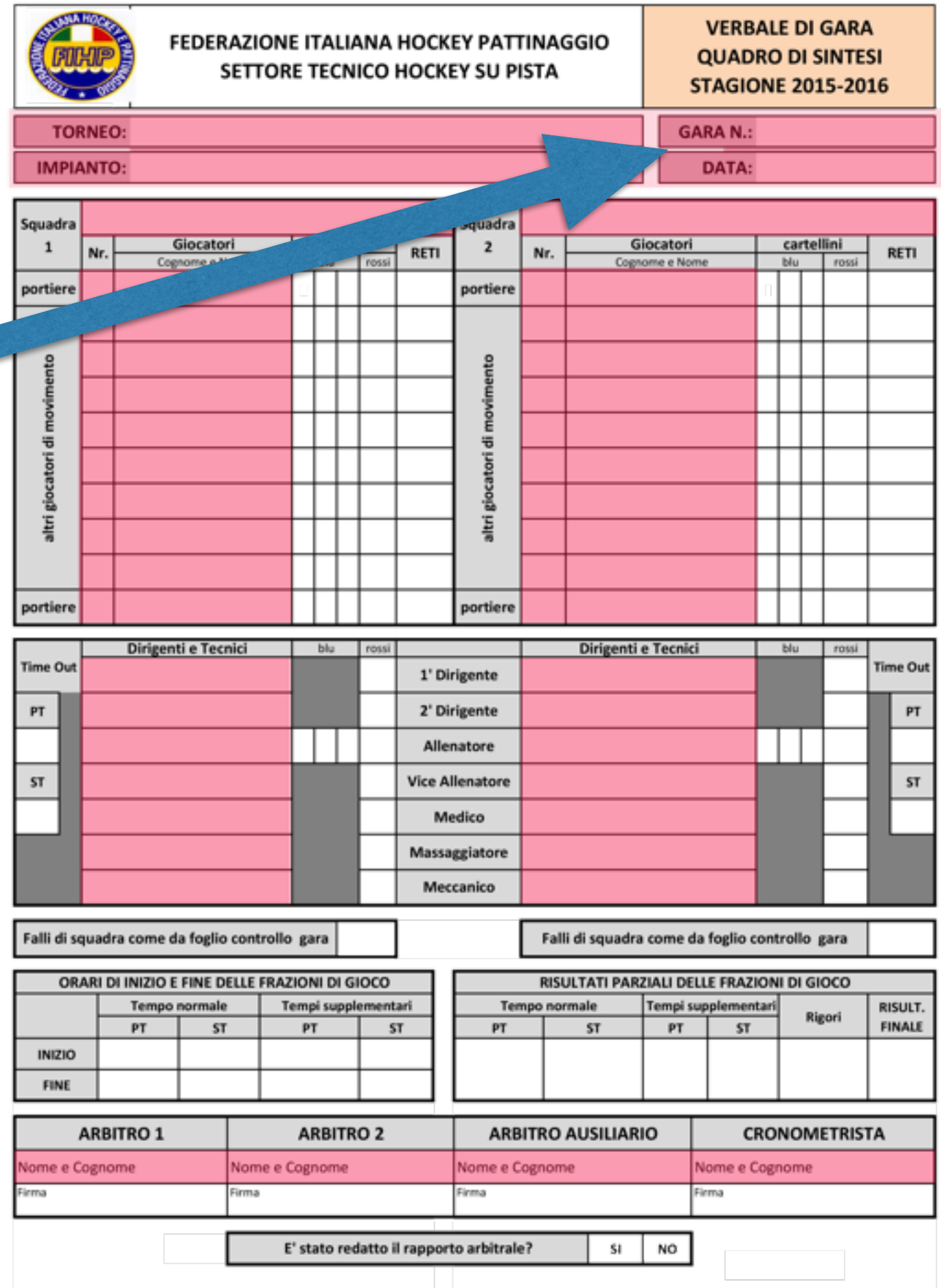
“*Campionato U15 - 2’ giornata*”

<u>Impianto di gara</u>

Esempio:

“*Palasport D.Pietri Correggio*”

Prima dell’inizio della partita



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:
GARA N.:
IMPIANTO:
DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
PT				1' Dirigente				PT
				2' Dirigente				
ST				Allenatore				ST
				Vice Allenatore				
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

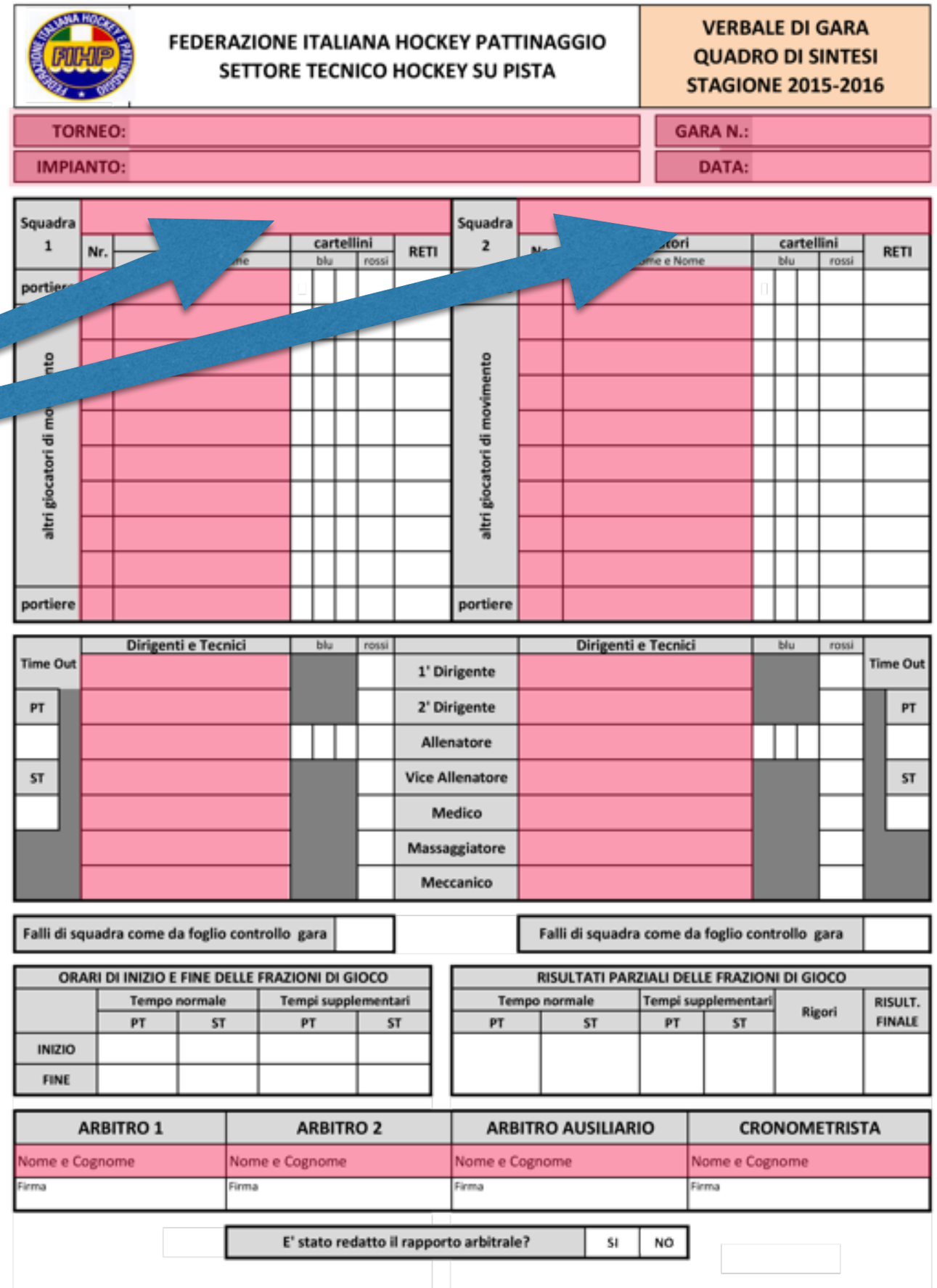
<u>Gara n.</u>

Numero progressivo fornito dall’organizzatore della partita. Se non lo si conosce lasciare vuoto

<u>Data</u>

Giorno, mese e anno in cui si gioca la partita

Prima dell’inizio della partita



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:
GARA N.:
IMPIANTO:
DATA:

Squadra 1	Nr.	Cognome e Nome	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Squadra 2	Nr.	Cognome e Nome	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
altri giocatori di movimento					
portiere					

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
PT				1° Dirigente				PT
				2° Dirigente				
ST				Allenatore				ST
				Vice Allenatore				
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO

	Tempo normale PT	Tempo normale ST	Tempi supplementari PT	Tempi supplementari ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO

Tempo normale PT	Tempo normale ST	Tempi supplementari PT	Tempi supplementari ST	Rigori	RISULT. FINALE

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

<u>Squadra 1</u>

Nome della squadra che gioca in casa, come riportato sul suo modello H2

<u>Squadra 2</u>

Nome della squadra che gioca in trasferta, come riportato sul suo modello H2

Prima dell’inizio della partita

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:
GARA N.:
IMPIANTO:
DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
PT				1' Dirigente				PT
				2' Dirigente				
ST				Allenatore				ST
				Vice Allenatore				
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

<u>Elenco atleti squadra 1</u>

Nome, cognome e numero di maglia dei giocatori della squadra 1, come riportato sul suo modello H2

<u>Elenco atleti squadra 2</u>

Nome, cognome e numero di maglia dei giocatori della squadra 2, come riportato sul suo modello H2

Prima dell’inizio della partita

<u>Dirigenti e tecnici squadra 1</u>

Nome e cognome di dirigenti e tecnici della squadra 1, come riportato sul suo modello H2

<u>Dirigenti e tecnici squadra 1</u>

Nome e cognome di dirigenti e tecnici della squadra 2, come riportato sul suo modello H2

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:
GARA N.:
IMPIANTO:
DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
PT				1° Dirigente				PT
				2° Dirigente				
				Allenatore				ST
				[illegible]				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

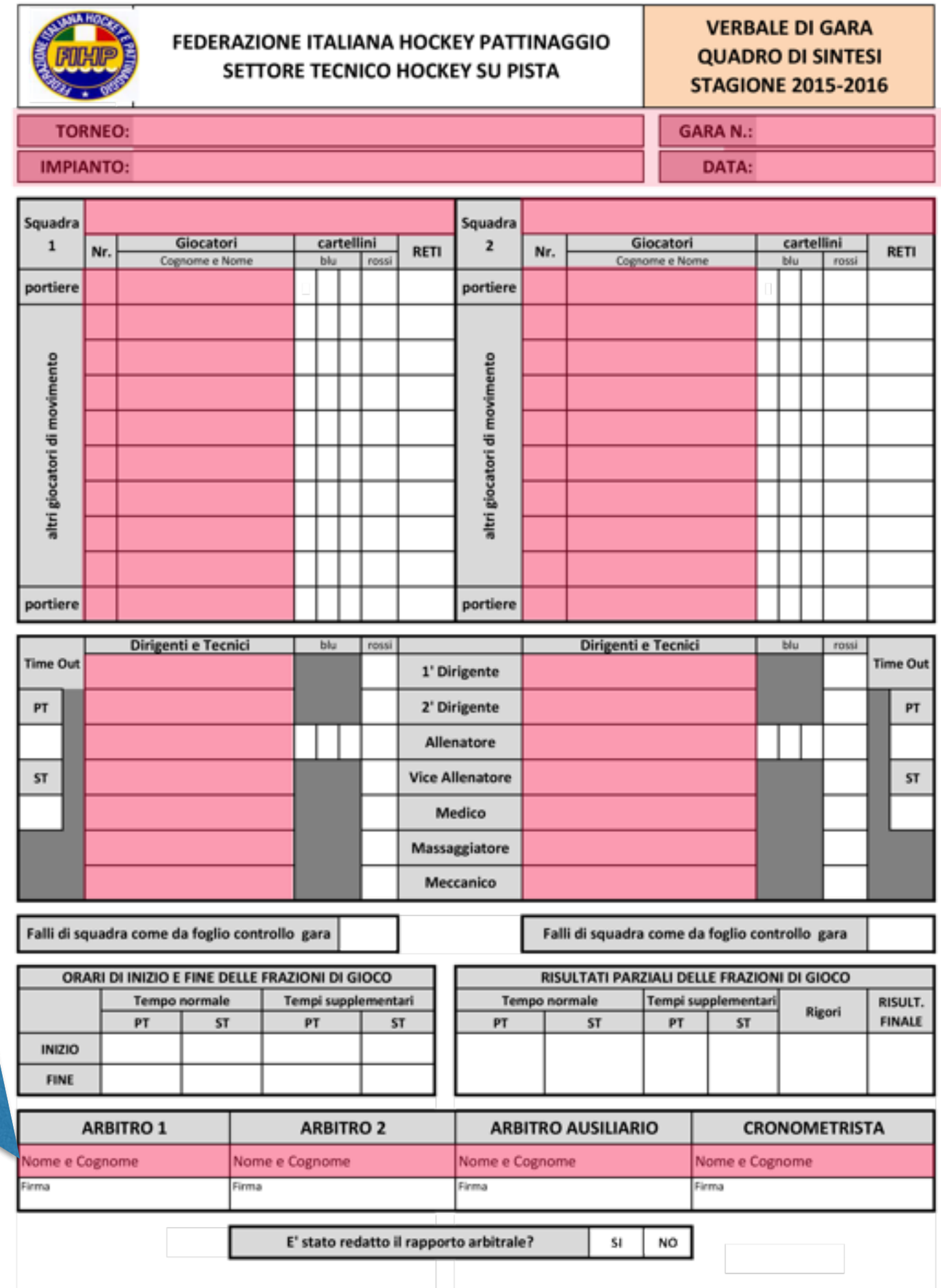
ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

Prima dell’inizio della partita

<u>Ufficiali di gara</u>

Nome e cognome degli arbitri di pista, dell’arbitro ausiliario, del cronometrista.



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:
GARA N.:
IMPIANTO:
DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
PT				1' Dirigente				PT
				2' Dirigente				
ST				Allenatore				ST
				Vice Allenatore				
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

Prima dell’inizio della partita

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 1:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 2:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

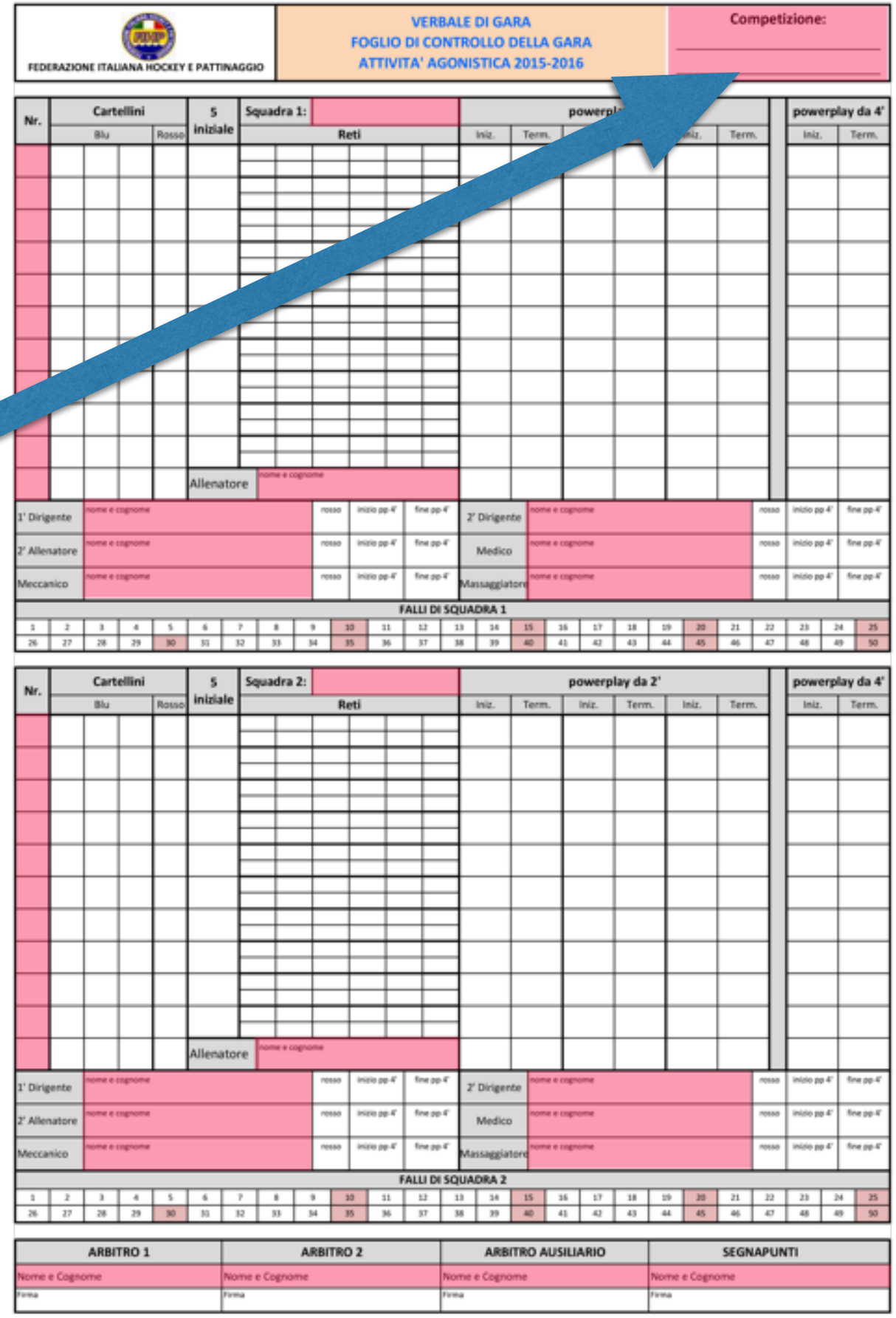
1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

Prima dell’inizio della partita



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini Blu			Cartellini Rosso	5 iniziale	Squadra 1: Reti						powerplay da 2' Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	powerplay da 4' Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome													

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini Blu			Cartellini Rosso	5 iniziale	Squadra 2: Reti						powerplay da 2' Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	powerplay da 4' Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome													

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

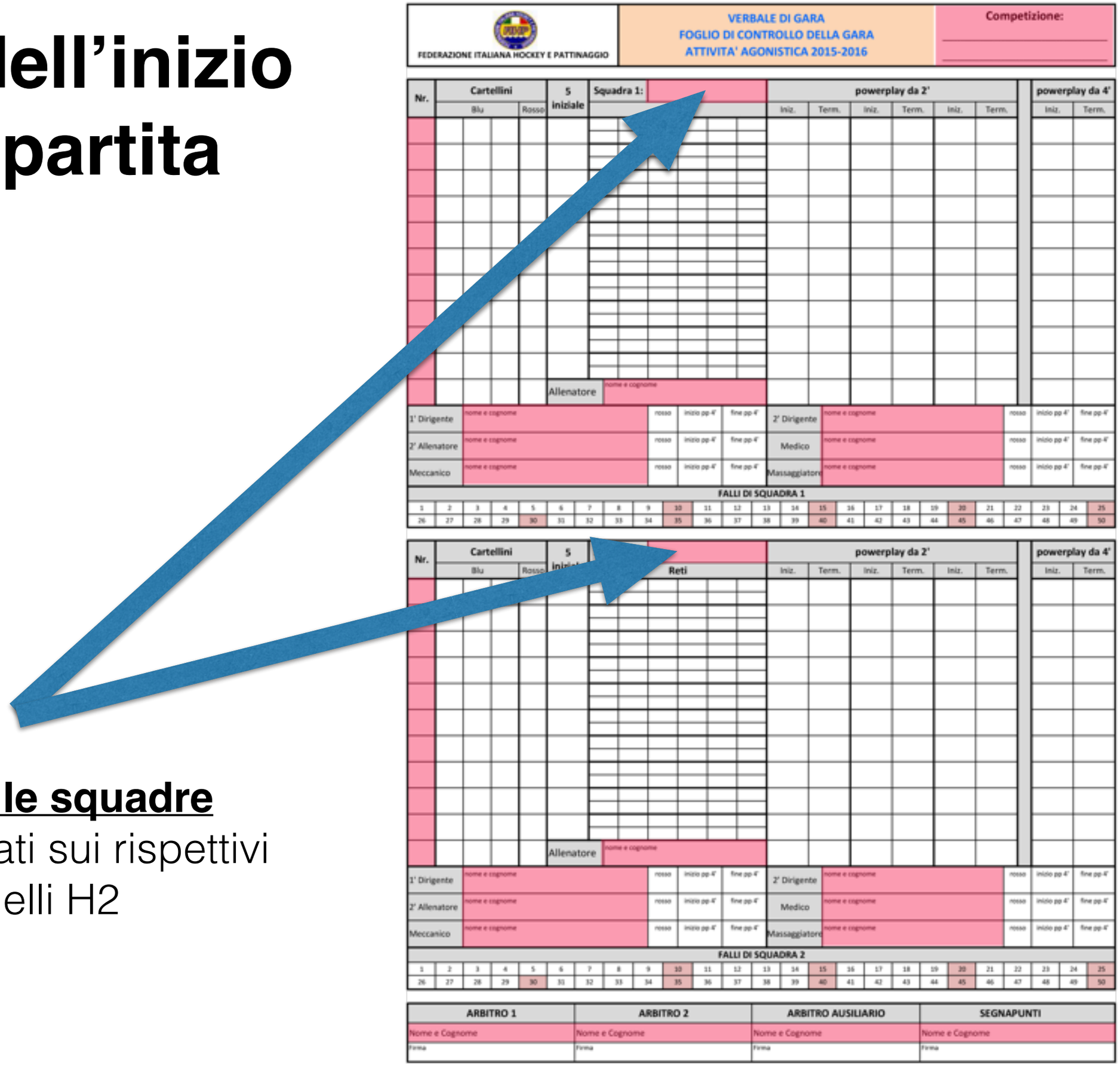
ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

<u>Competizione</u>

Esempio:

“Campionato U15 - 2’ giornata”

Prima dell’inizio della partita



<u>Nomi delle squadre</u>

Come riportati sui rispettivi modelli H2

Prima dell’inizio della partita

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini Blu			Cartellini Rosso	5 iniziale	Squadra 1: Reti						powerplay da 2' Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	powerplay da 4' Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome													

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini Blu			Cartellini Rosso	5 iniziale	Squadra 2: Reti						powerplay da 2' Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	powerplay da 4' Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome													

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

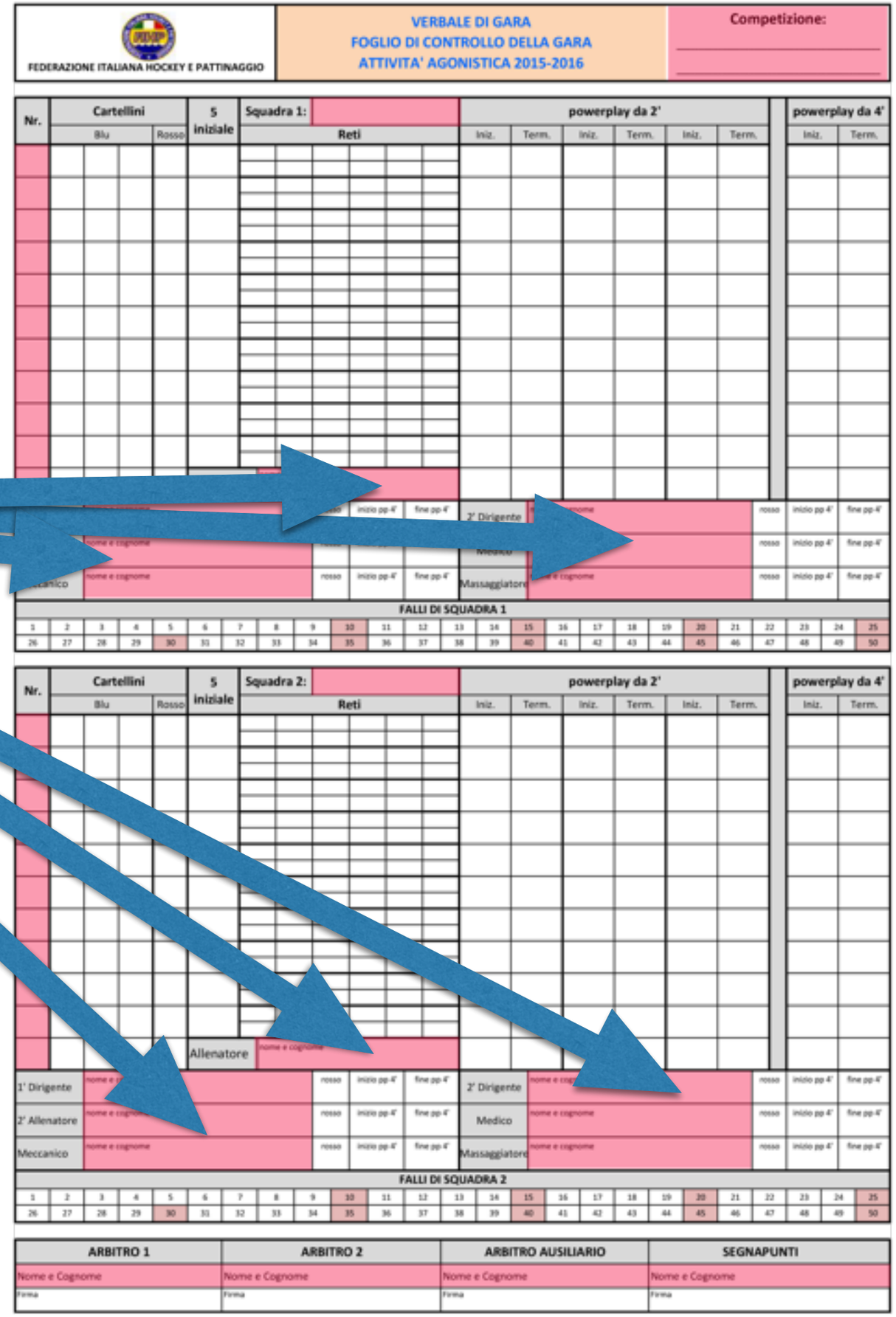
<u>Numeri di maglia degli atleti</u>

Come riportati sui rispettivi modelli H2

Prima dell’inizio della partita

<u>Nomi di dirigenti e tecnici</u>

Come riportati sui rispettivi modelli H2



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr. | Cartellini (Blu, Rosso) | 5 iniziale | Squadra 1: | Reti | powerplay da 2' (Iniz., Term., Iniz., Term., Iniz., Term.) | powerplay da 4' (Iniz., Term.)

1' Dirigente | nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4' | 2' Dirigente | nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4'

2' Allenatore | nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4' | Medico | nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4'

Meccanico | nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4' | Massaggiatore | nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr. | Cartellini (Blu, Rosso) | 5 iniziale | Squadra 2: | Reti | powerplay da 2' (Iniz., Term., Iniz., Term., Iniz., Term.) | powerplay da 4' (Iniz., Term.)

Allenatore | nome e cognome

1' Dirigente | nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4' | 2' Dirigente | nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4'

2' Allenatore | nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4' | Medico | nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4'

Meccanico | nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4' | Massaggiatore | nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

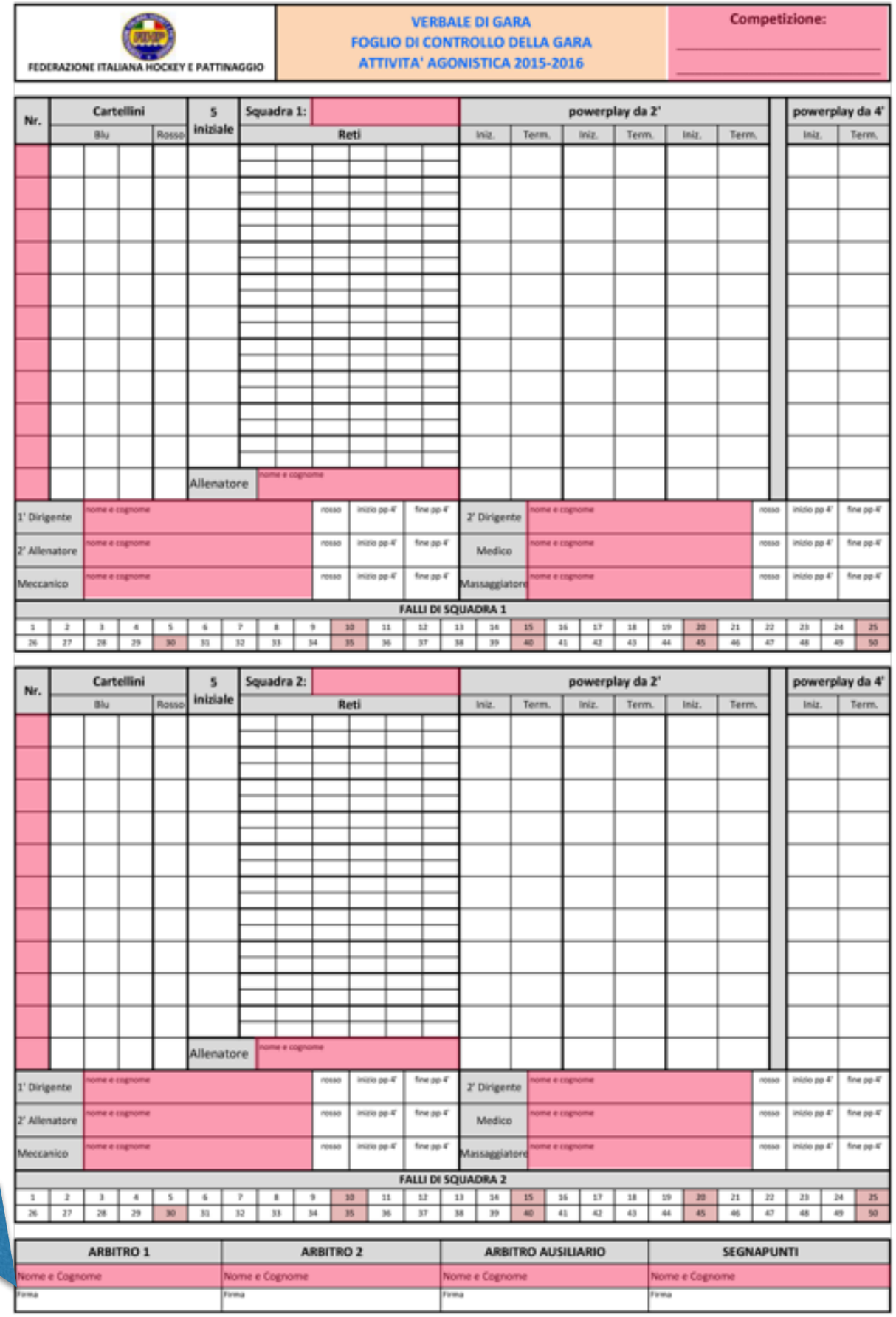
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

Prima dell’inizio della partita

<u>Ufficiali di gara</u>

Nomi e cognomi degli arbitri di pista, dell’arbitro ausiliario e del cronometrista.



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini Blu			Cartellini Rosso	5 iniziale	Squadra 1: Reti						powerplay da 2' Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	powerplay da 4' Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome													

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini Blu			Cartellini Rosso	5 iniziale	Squadra 2: Reti						powerplay da 2' Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	powerplay da 4' Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome													

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

All’inizio della partita

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini Blu			Cartellini Rosso	5 iniziale	Squadra 1:	Reti						powerplay da 2' Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	powerplay da 4' Iniz.	Term.
						Allenatore	nome e cognome													

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini Blu			Cartellini Rosso	5 iniziale	Squadra 2:	Reti						powerplay da 2' Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	powerplay da 4' Iniz.	Term.
						Allenatore	nome e cognome													

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

All’inizio della partita

<u>Quintetti iniziali</u>

Mettere una “X” nella casella corrispondente agli atleti schierati in pista a inizio partita.

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini Blu			Cartellini Rosso	5 iniziale	Squadra 1: Reti	powerplay da 2' Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	powerplay da 4' Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome								

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini Blu			Cartellini Rosso	5 iniziale	Squadra 2: Reti	powerplay da 2' Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	powerplay da 4' Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome								

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

All’inizio della partita

Quintetti iniziali

Mettere una “X” nella casella corrispondente agli atleti schierati in pista a inizio partita.

NOTA

E’ buona norma chiedere i quintetti agli allenatori o ai dirigenti qualche minuto prima dell’inizio.

All’inizio della partita

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:		GARA N.:	
IMPIANTO:		DATA:	

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
				1' Dirigente				
PT				2' Dirigente				PT
				Allenatore				
ST				Vice Allenatore				ST
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara		Falli di squadra come da foglio controllo gara	

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

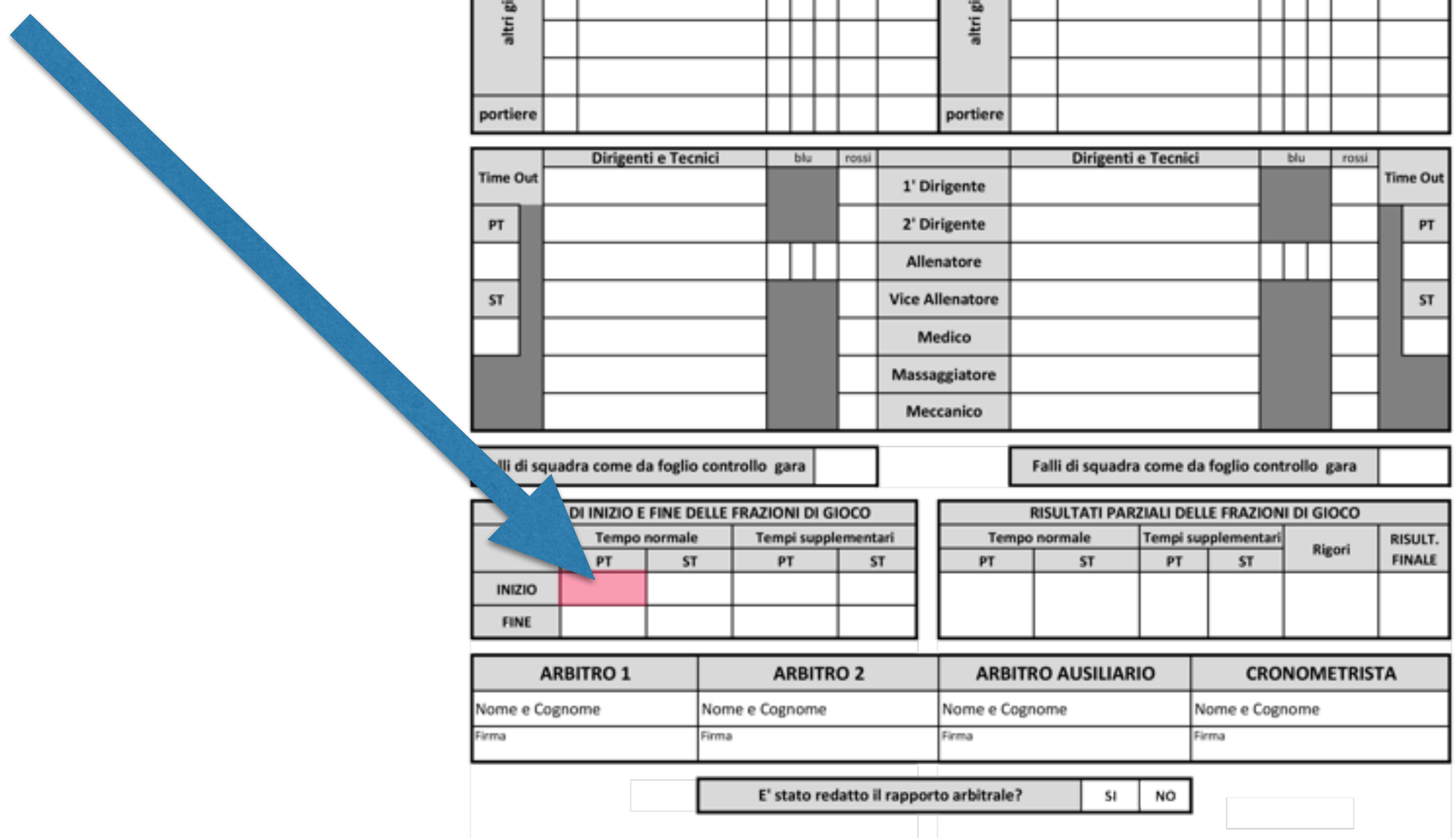
ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale?	SI	NO

All’inizio della partita

<u>Orario di inizio del primo tempo</u>

Esempio:
“20:45”



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:
GARA N.:
IMPIANTO:
DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
				1' Dirigente				
PT				2' Dirigente				PT
				Allenatore				
ST				Vice Allenatore				ST
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

lli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO

	Tempo normale PT	Tempo normale ST	Tempi supplementari PT	Tempi supplementari ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO

Tempo normale PT	Tempo normale ST	Tempi supplementari PT	Tempi supplementari ST	Rigori	RISULT. FINALE

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

A fine primo tempo

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:		GARA N.:	
IMPIANTO:		DATA:	

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
				1' Dirigente				
PT				2' Dirigente				PT
				Allenatore				
ST				Vice Allenatore				ST
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara		Falli di squadra come da foglio controllo gara	

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

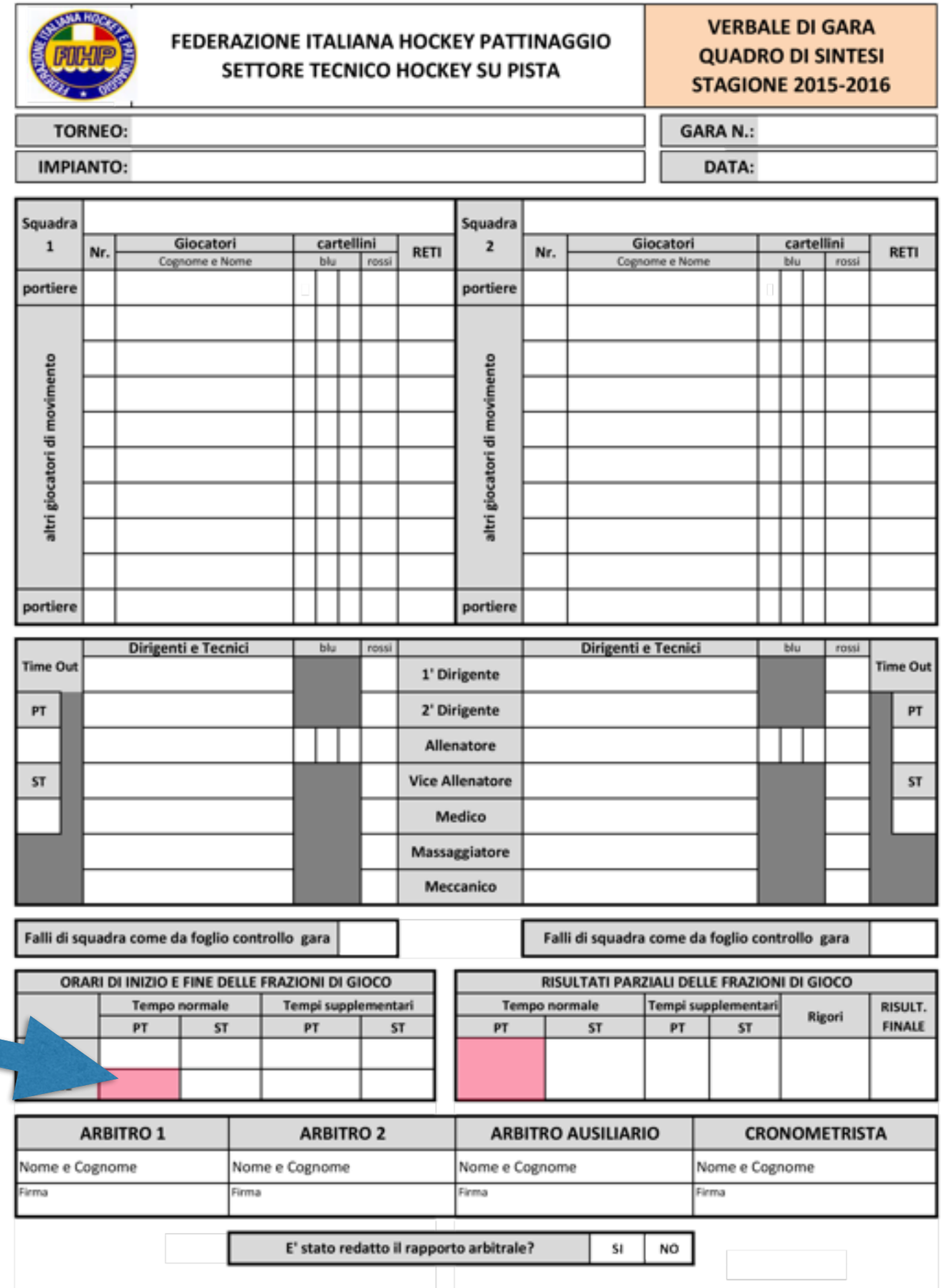
E' stato redatto il rapporto arbitrale?	SI	NO

A fine primo tempo

Orario di fine del primo tempo

Esempio:

“21:25”



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:

GARA N.:

IMPIANTO:

DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
				1' Dirigente				
PT				2' Dirigente				PT
				Allenatore				
ST				Vice Allenatore				ST
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

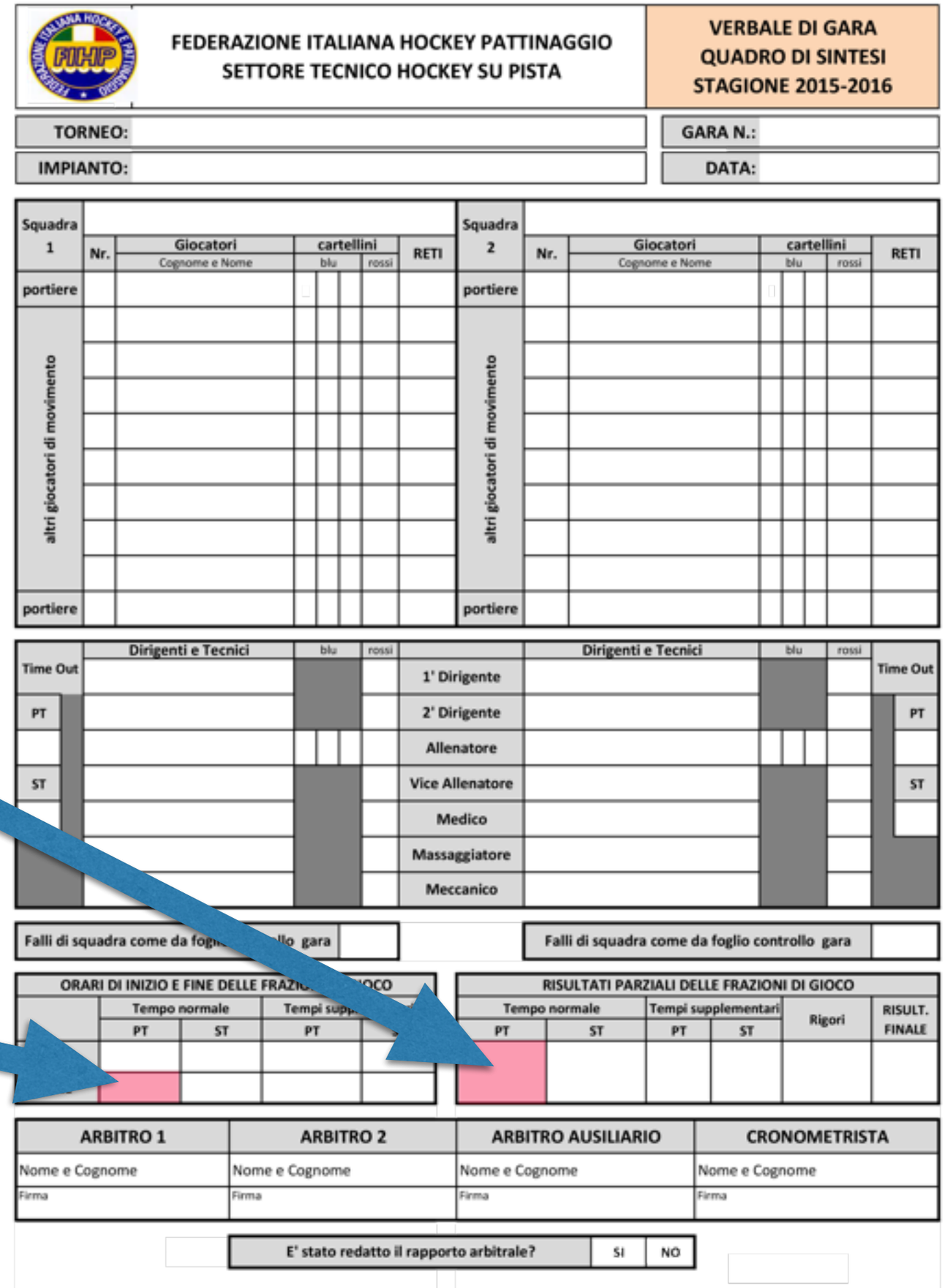
A fine primo tempo

<u>Risultato parziale del primo tempo</u>

Esempio:
“3-2”

<u>Orario di fine del primo tempo</u>

Esempio:
“21:25”



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:
GARA N.:
IMPIANTO:
DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
				1' Dirigente				
PT				2' Dirigente				PT
				Allenatore				
ST				Vice Allenatore				ST
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale PT	Tempo normale ST	Tempi supplementari PT	Tempi supplementari ST

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale PT	Tempo normale ST	Tempi supplementari PT	Tempi supplementari ST	Rigori	RISULT. FINALE

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

A inizio secondo tempo

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:		GARA N.:	
IMPIANTO:		DATA:	

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
				1' Dirigente				
PT				2' Dirigente				PT
				Allenatore				
ST				Vice Allenatore				ST
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara		Falli di squadra come da foglio controllo gara	

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO

	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO

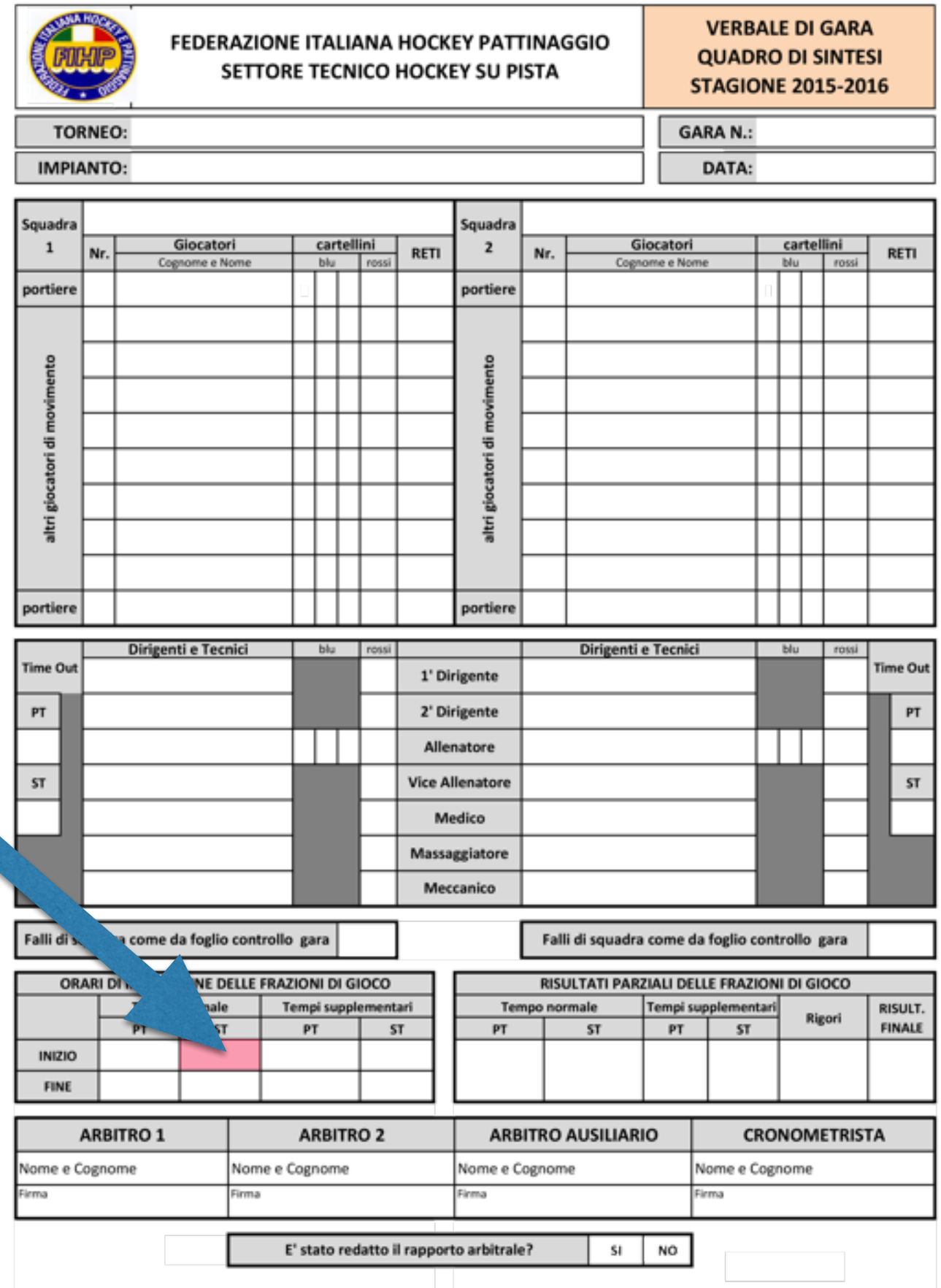
Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale?	SI	NO

A inizio secondo tempo

<u>Orario di inizio</u>
<u>del secondo tempo</u>
Esempio:
“20:45”



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:
GARA N.:
IMPIANTO:
DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
				1' Dirigente				
PT				2' Dirigente				PT
				Allenatore				
ST				Vice Allenatore				ST
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

A fine partita

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:		GARA N.:	
IMPIANTO:		DATA:	

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
				1° Dirigente				
PT				2° Dirigente				PT
				Allenatore				
ST				Vice Allenatore				ST
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara		Falli di squadra come da foglio controllo gara	

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

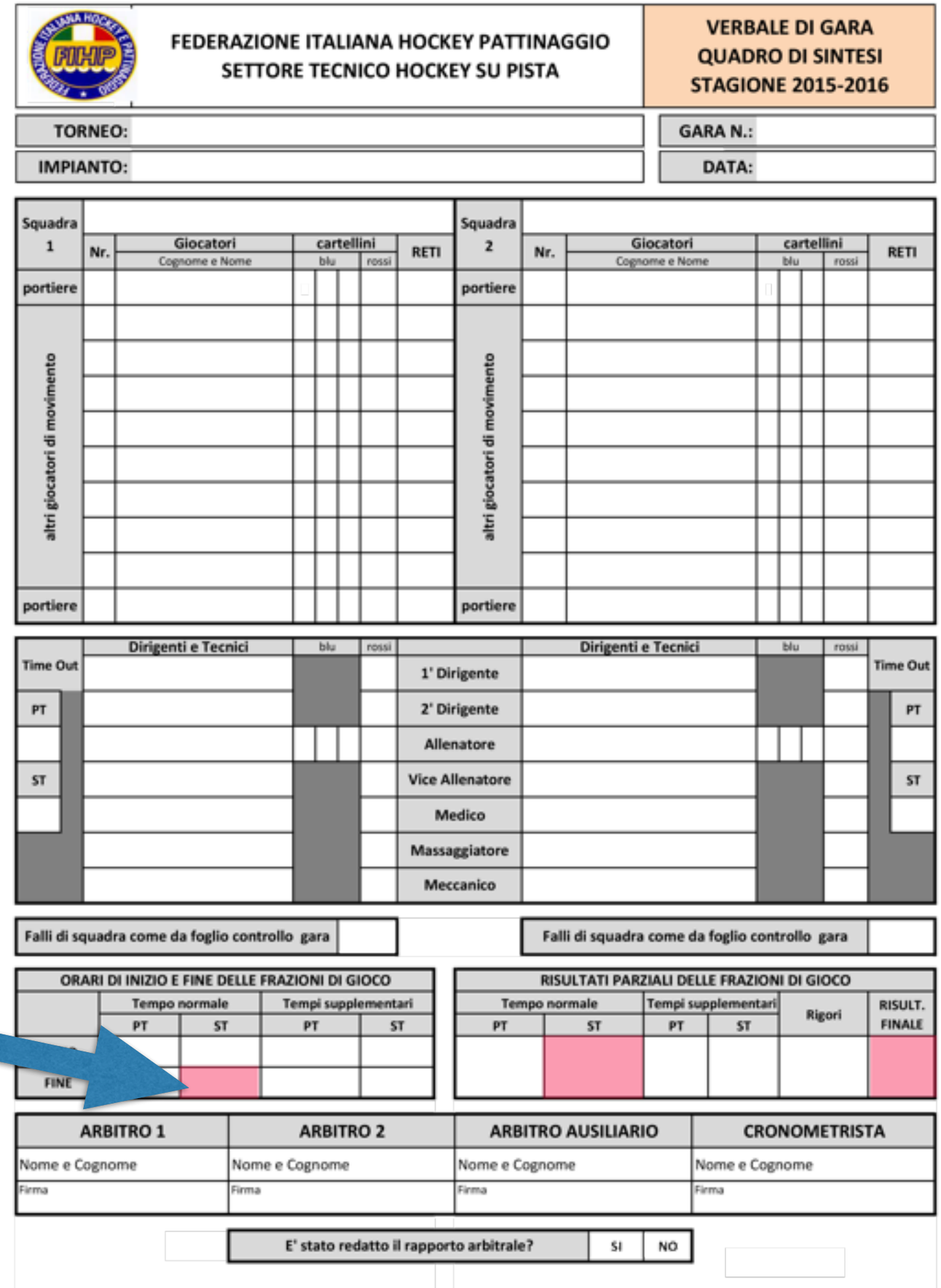
RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale?	SI	NO

A fine partita

<u>Orario di fine</u>
<u>del secondo tempo</u>
Esempio:
“20:45”



FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:
GARA N.:
IMPIANTO:
DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
				1' Dirigente				
PT				2' Dirigente				PT
				Allenatore				
ST				Vice Allenatore				ST
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale PT	Tempo normale ST	Tempi supplementari PT	Tempi supplementari ST
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale PT	Tempo normale ST	Tempi supplementari PT	Tempi supplementari ST	Rigori	RISULT. FINALE

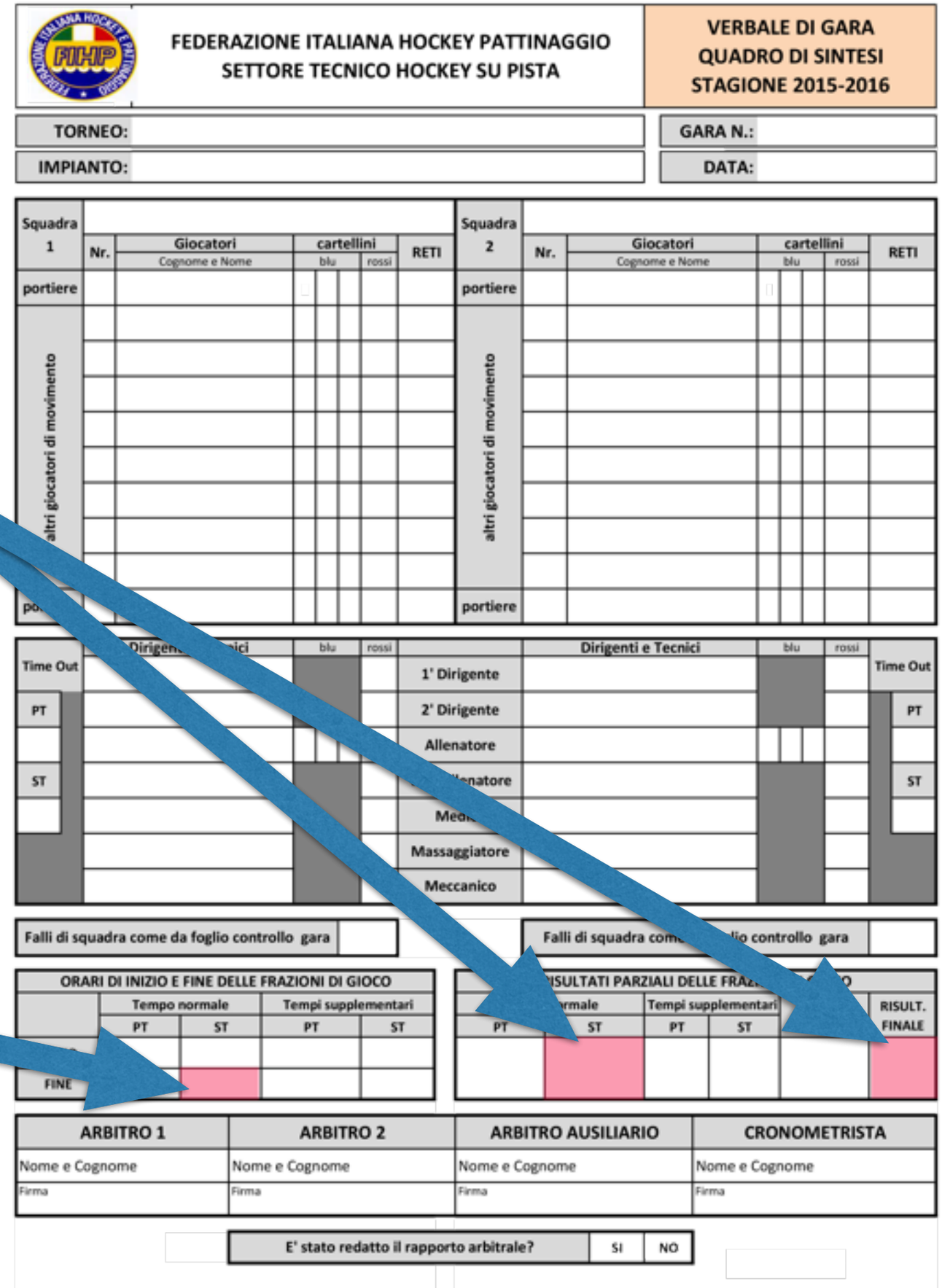
ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

A fine partita

<u>Risultato parziale</u>
<u>del secondo tempo</u>
<u>e risultato finale</u>
Attenzione:
primo tempo: 2-3
+ secondo tempo: 5-2
= risultato finale: 7-5

<u>Orario di fine</u>
<u>del secondo tempo</u>
Esempio:
“20:45”


FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:
GARA N.:
IMPIANTO:
DATA:

Squadra 1 | Nr. | Giocatori (Cognome e Nome) | cartellini blu | cartellini rossi | RETI
portiere
altri giocatori di movimento
portiere

Squadra 2 | Nr. | Giocatori (Cognome e Nome) | cartellini blu | cartellini rossi | RETI
portiere
altri giocatori di movimento
portiere

Time Out | PT | ST | Dirigenti e Tecnici | blu | rossi
1' Dirigente
2' Dirigente
Allenatore
Massaggiatore
Meccanico

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO
Tempo normale: PT, ST
Tempi supplementari: PT, ST
FINE

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO
Tempo normale: PT, ST
Tempi supplementari: PT, ST
RISULT. FINALE

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

Segnatura di una rete

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 1:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 2:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

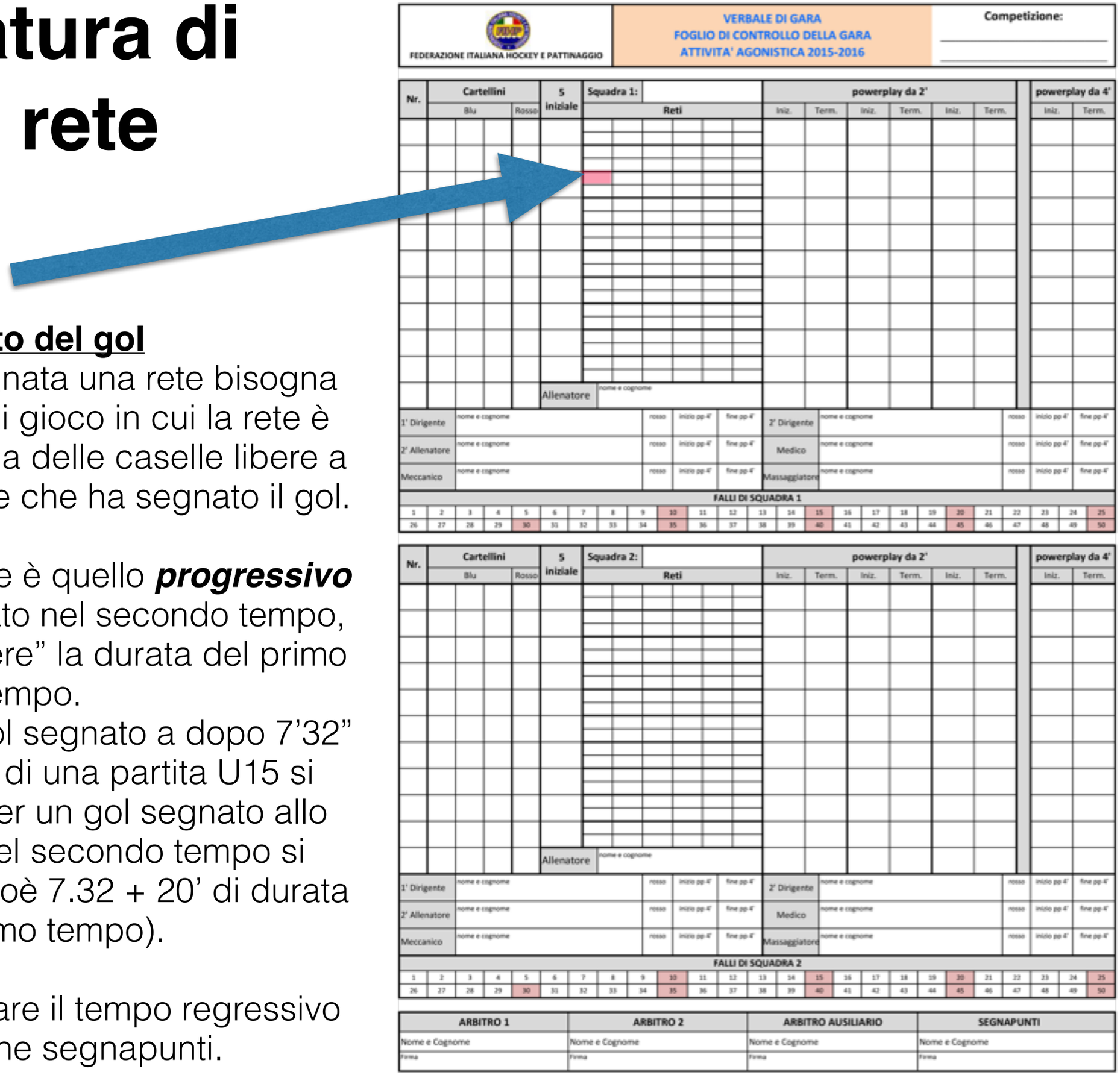
1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

Segnatura di una rete



<u>Minuto del gol</u>

Quando viene segnata una rete bisogna inserire il tempo di gioco in cui la rete è stata segnata in una delle caselle libere a fianco del giocatore che ha segnato il gol.

Il tempo da indicare è quello ***progressivo*** e, se il gol è segnato nel secondo tempo, bisogna “aggiungere” la durata del primo tempo.

Esempio: per un gol segnato a dopo 7’32” del primo tempo di una partita U15 si scriverà “7.32”. Per un gol segnato allo stesso minuto del secondo tempo si scriverà “27.32” (cioè 7.32 + 20’ di durata del primo tempo).

E’ sbagliato utilizzare il tempo regressivo del tabellone segnapunti.

Fallo di squadra

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 1:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 2:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

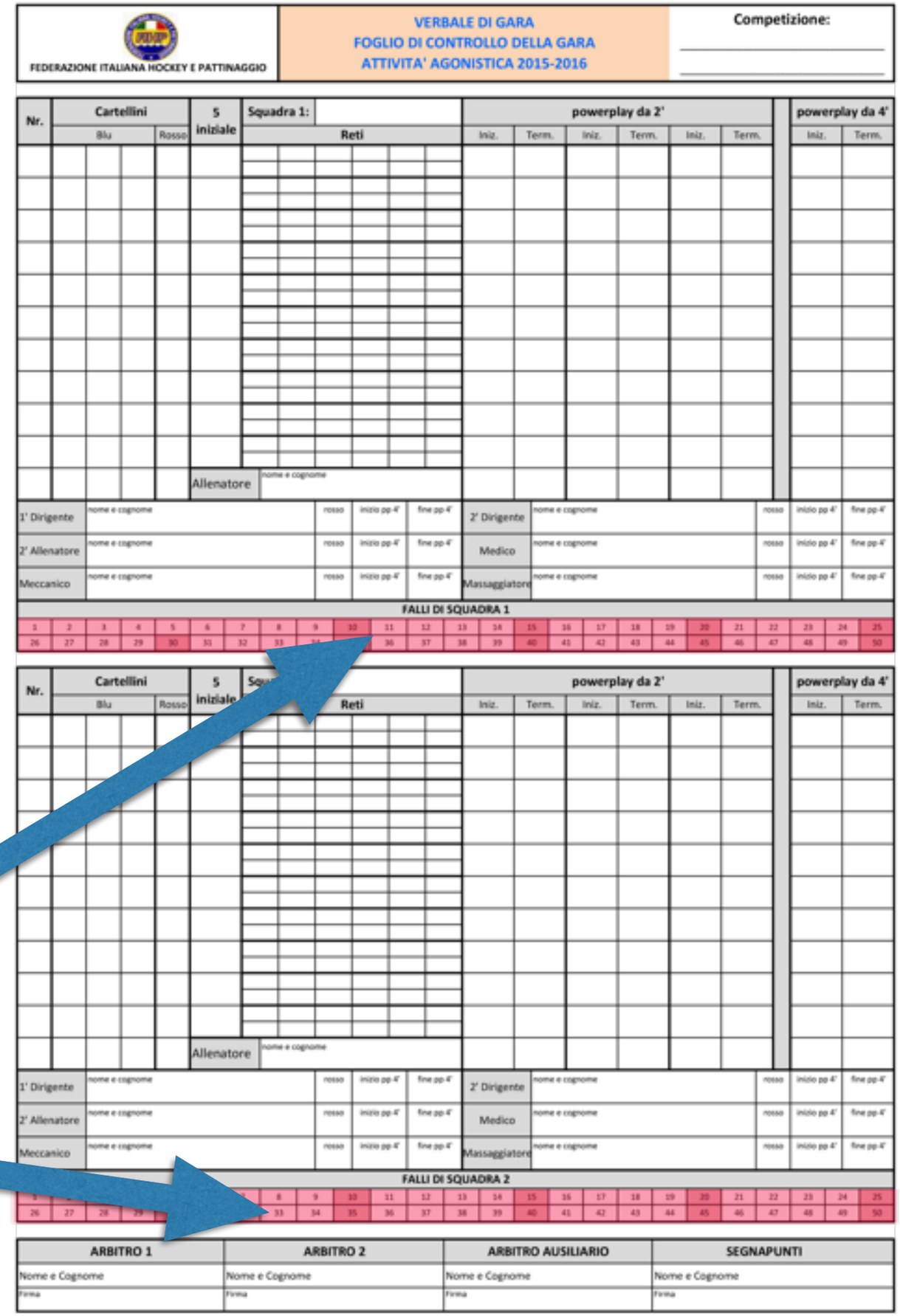
Fallo di squadra

Fallo di squadra

Il fallo di squadra viene assegnato dagli arbitri alzando un braccio e indicando con l'altro quale squadra lo ha commesso. Il segnapunti deve prestare costante attenzione all'arbitro (e questi deve accertarsi che il segnapunti abbia visto e compreso la segnalazione).

Quando viene assegnato un fallo di squadra contro la squadra 1, occorre apporre una nuova crocetta nell'apposito spazio per il conteggio dei falli della squadra 1.
Lo stesso accade quando il fallo è assegnato contro la squadra 2, utilizzando il conteggio dei falli della squadra 2.

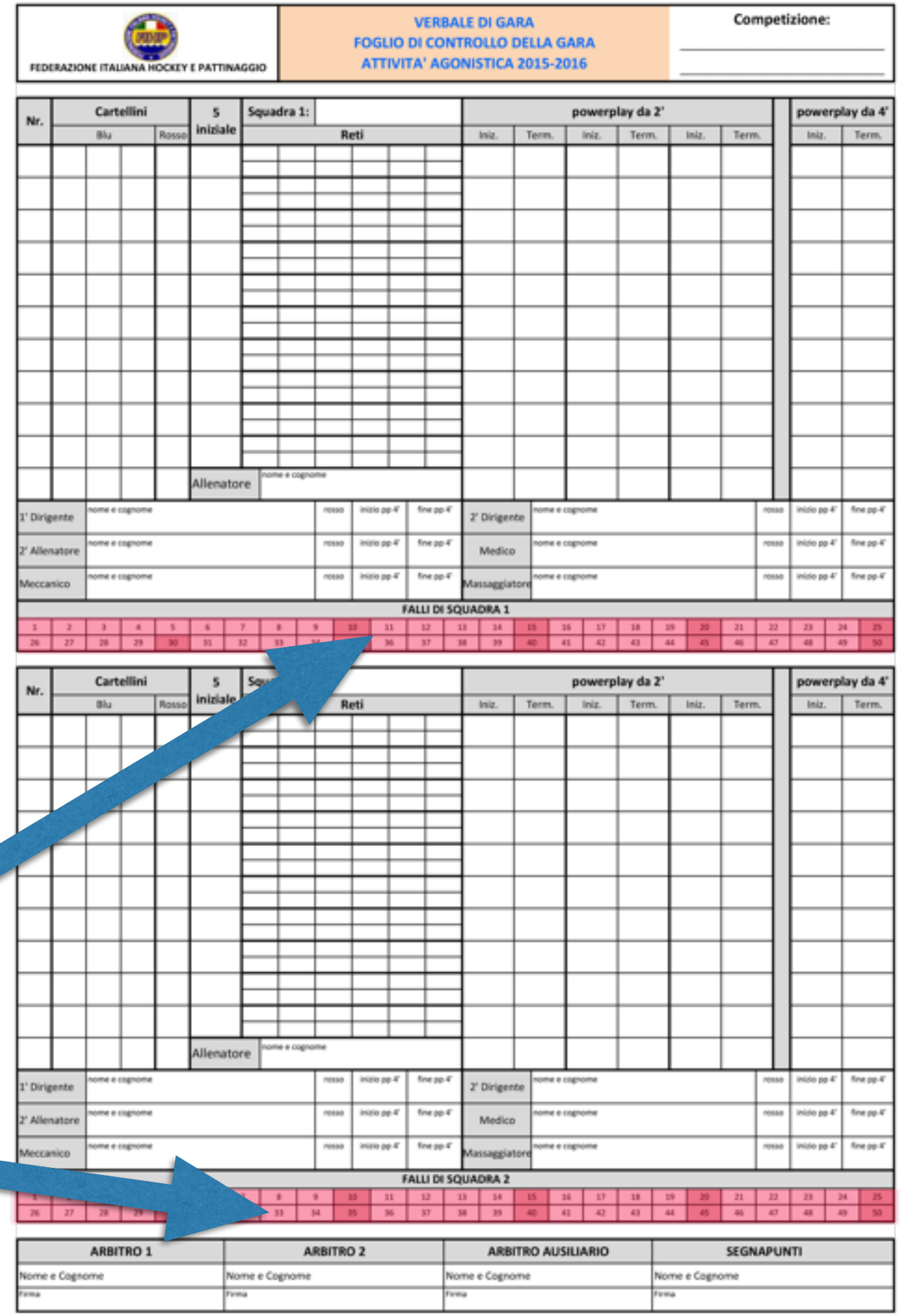
Ogni volta che si segna un fallo di squadra occorre aggiornare il contafalli elettronico (segnalandolo al cronometrista) o manuale.



Fallo di squadra

<u>Fallo di squadra n. 9, 14, 19, 24, ecc.</u>
Quando una squadra raggiunge il fallo di squadra precedente a quello che farà scattare il tiro diretto (casella precedente a una colorata), il segnapunti dovrà segnalare il fatto ad entrambe le panchine e all'arbitro mostrando un cartellino giallo.

<u>Fallo di squadra n. 10, 15, 20, 25, ecc.</u>
Quando una squadra raggiunge la quota di falli di squadra che fa scattare il tiro diretto (caselle colorate), il segnapunti dovrà chiedere al cronometrista di richiamare l'attenzione dell'arbitro tramite il segnalatore acustico per gli adempimenti conseguenti.


FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr. | Cartellini: Blu, Rosso | 5 iniziale | Squadra 1: Reti | powerplay da 2' Iniz. Term. Iniz. Term. Iniz. Term. | powerplay da 4' Iniz. Term.

Allenatore: nome e cognome

1' Dirigente: nome e cognome, rosso, inizio pp 4', fine pp 4'
2' Dirigente: nome e cognome, rosso, inizio pp 4', fine pp 4'
2' Allenatore: nome e cognome, rosso, inizio pp 4', fine pp 4'
Medico: nome e cognome, rosso, inizio pp 4', fine pp 4'
Meccanico: nome e cognome, rosso, inizio pp 4', fine pp 4'
Massaggiatore: nome e cognome, rosso, inizio pp 4', fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

Nr. | Cartellini: Blu, Rosso | 5 iniziale | Squadra 2: Reti | powerplay da 2' Iniz. Term. Iniz. Term. Iniz. Term. | powerplay da 4' Iniz. Term.

Allenatore: nome e cognome

1' Dirigente: nome e cognome, rosso, inizio pp 4', fine pp 4'
2' Dirigente: nome e cognome, rosso, inizio pp 4', fine pp 4'
2' Allenatore: nome e cognome, rosso, inizio pp 4', fine pp 4'
Medico: nome e cognome, rosso, inizio pp 4', fine pp 4'
Meccanico: nome e cognome, rosso, inizio pp 4', fine pp 4'
Massaggiatore: nome e cognome, rosso, inizio pp 4', fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

Cartellino blu

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 1:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 2:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

Cartellino blu

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini Blu	Cartellini Rosso	5 iniziale	Squadra 1: Reti	powerplay da 2' Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	powerplay da 4' Iniz.	Term.
			Allenatore	nome e cognome								

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini Blu	Cartellini Rosso	5 iniziale	Squadra 2: Reti	powerplay da 2' Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	powerplay da 4' Iniz.	Term.
			Allenatore	nome e cognome								

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

<u>Minuto della espulsione</u>

Quando un giocatore viene espulso con cartellino blu bisogna inserire il tempo di gioco in cui l'espulsione è stata comminata in una delle caselle libere a fianco del giocatore espulso.

Il tempo da indicare è quello ***progressivo*** e, se l'espulsione è comminata nel secondo tempo, bisogna "aggiungere" la durata del primo tempo. Esempio: per un cartellino blu comminato dopo 10'41" del primo tempo di una partita U20 si scriverà "10.41". Per un cartellino blu comminato allo stesso minuto del secondo tempo si scriverà "35.41" (cioè 10.41 + 25' di durata del primo tempo).

E' sbagliato utilizzare il tempo regressivo del tabellone segnapunti o mettere soltanto una croce.

Cartellino rosso

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 1:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 2:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

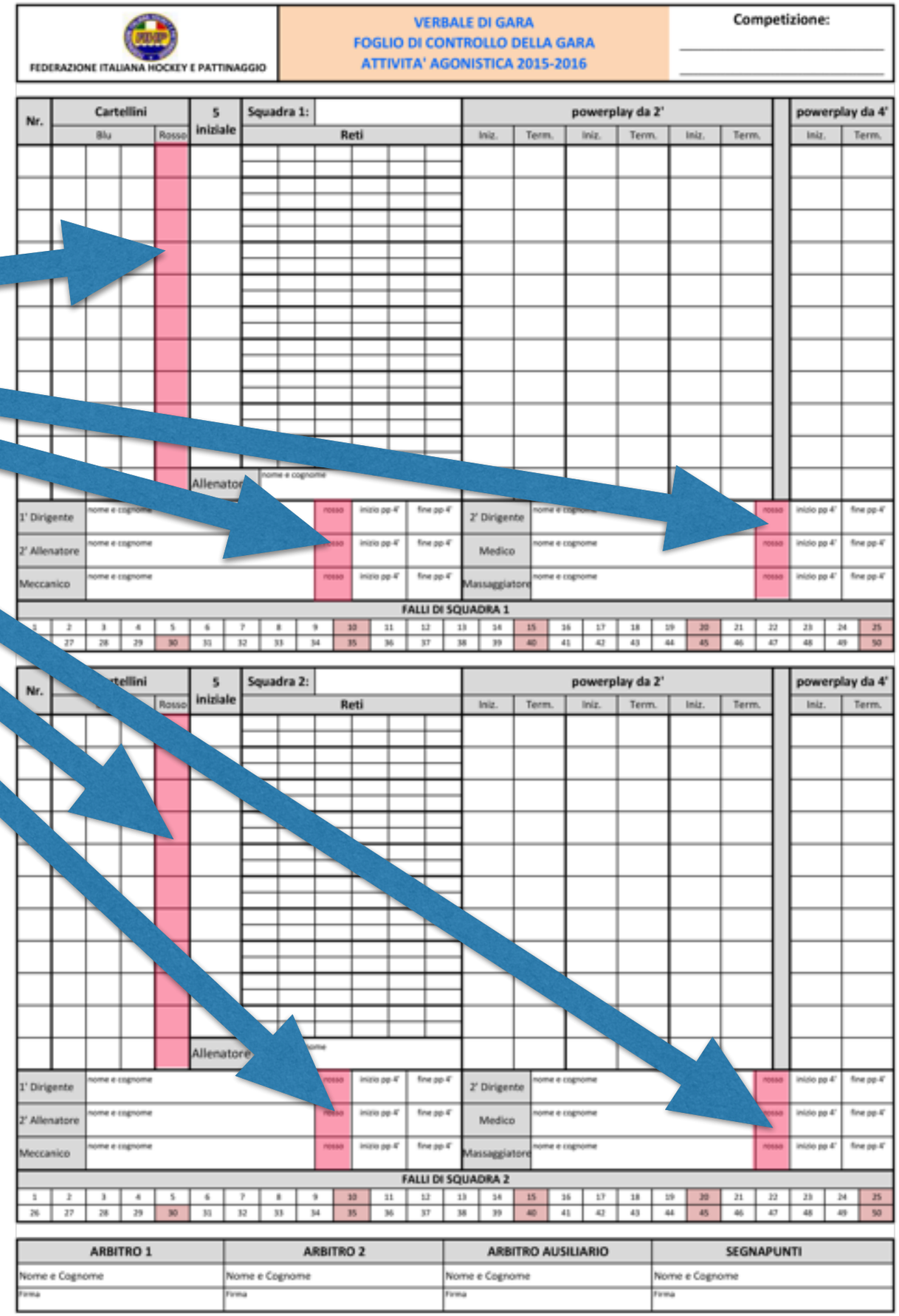
1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

Cartellino rosso



<u>Minuto della espulsione</u>

Quando un giocatore viene espulso con cartellino rosso bisogna inserire il tempo di gioco in cui l'espulsione è stata comminata nella apposita casella a fianco del giocatore espulso.

Il tempo da indicare è quello ***progressivo*** e, se l'espulsione è comminata nel secondo tempo, bisogna "aggiungere" la durata del primo tempo.

Esempio: per un cartellino blu comminato dopo 9'12" del primo tempo di una partita U13 si scriverà "9.12". Per un cartellino blu comminato allo stesso minuto del secondo tempo si scriverà "24.12" (cioè 9.12 + 15' di durata del primo tempo).

E' sbagliato utilizzare il tempo regressivo del tabellone segnapunti o mettere soltanto una croce.

Powerplay da cartellino blu

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 1:		powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti		Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome										

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 2:		powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti		Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome										

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

Powerplay da cartellino blu

<u>Inizio del powerplay</u>

Il powerplay ha inizio nel momento in cui, a seguito di cartellino blu mostrato a un atleta o all'allenatore, una delle due squadre è costretta a fare uscire un suo atleta senza poterlo sostituire.

A questa regola c'è una eccezione: se, allo stesso minuto di gioco, una stessa sqadra subisce due powerplay, il momento di inizio del secondo powerplay coincide con il momento di fine del primo.

Il minuto di inizio del powerplay deve essere segnato nella prima colonna con intestazione "Iniz." nella riga relativa all'atleta la cui espulsione ha generato il powerplay

Powerplay da cartellino blu

<u>Fine del powerplay</u>

Il powerplay termina quando la squadra che gioca in inferiorità subisce una rete oppure quando trascorre per intero la durata del powerplay <u>stabilita dall'arbitro</u>.

Se sono in corso più powerplay contemporanei a carico della stessa squadra, la rete subita esaurisce sempre il powerplay che era iniziato per primo.

Il minuto di fine del powerplay deve essere segnato nella prima colonna con intestazione "Term." nella riga relativa all'atleta la cui espulsione ha generato il powerplay.

Powerplay da cartellino rosso

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 1:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 2:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

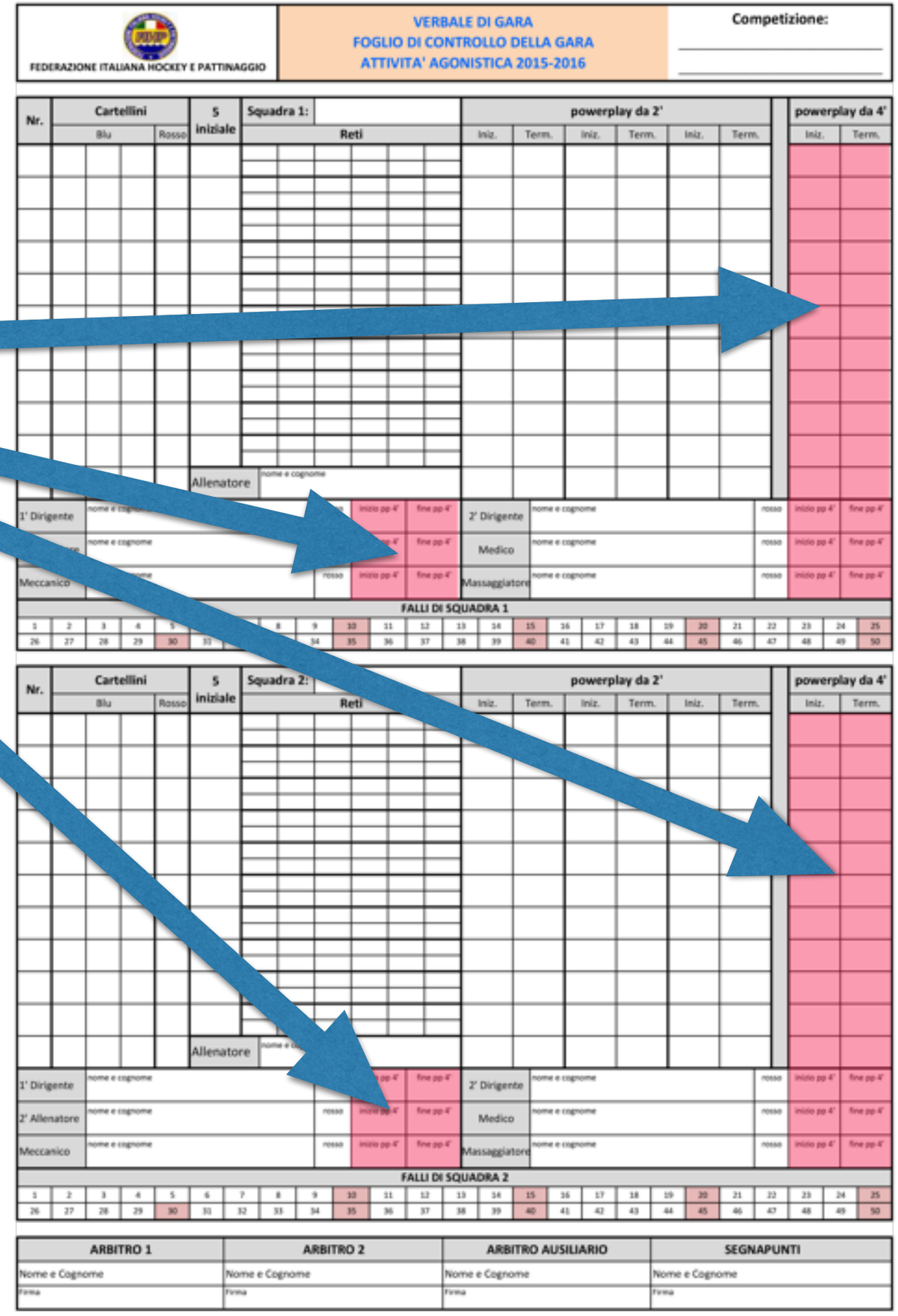
1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

Powerplay da cartellino rosso



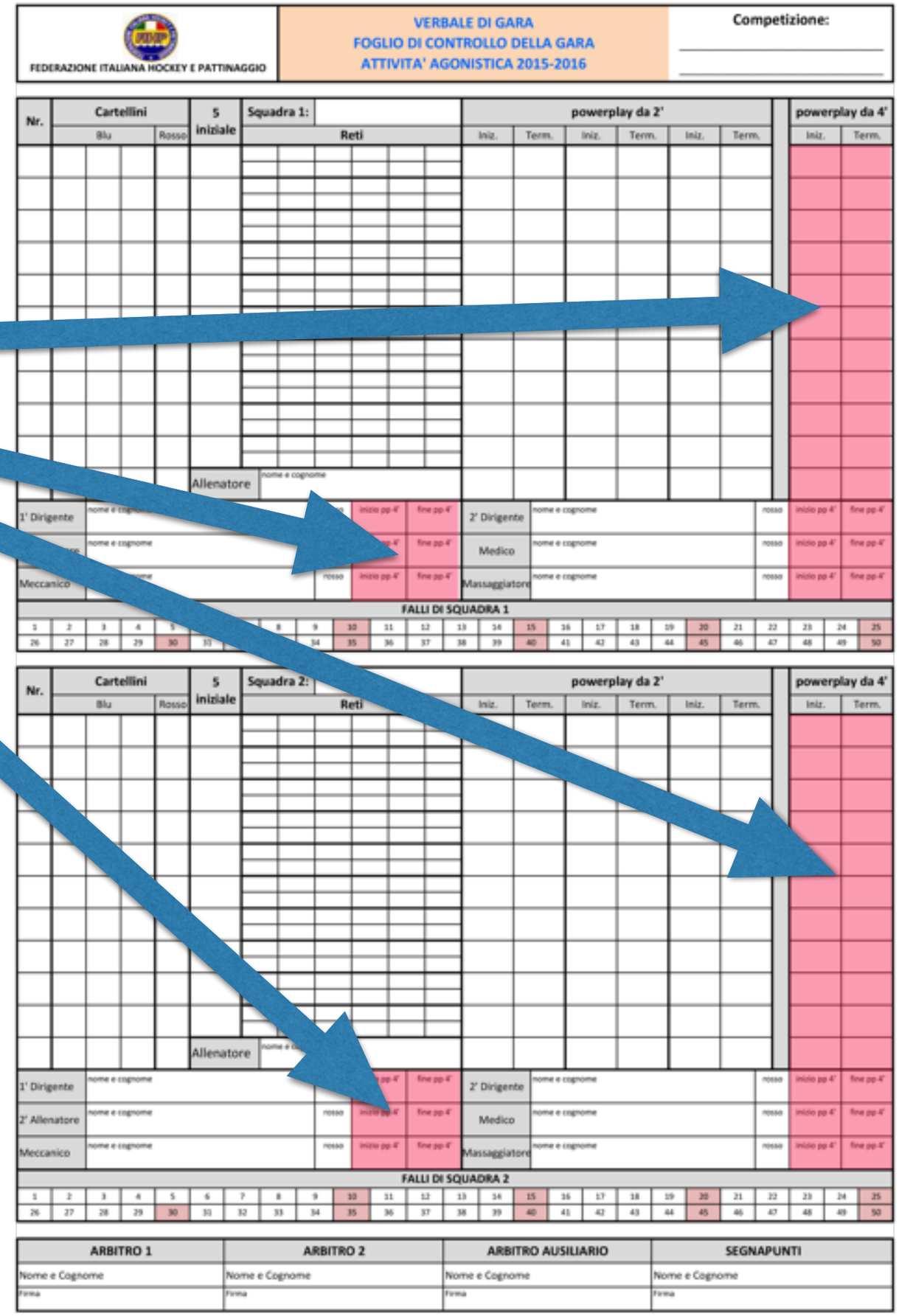
<u>Inizio del powerplay</u>

Il powerplay ha inizio nel momento in cui, a seguito di cartellino rosso mostrato a un atleta, all'allenatore o a un componente della panchina, una delle due squadre è costretta a fare uscire un suo atleta senza poterlo sostituire.

A questa regola c'è una eccezione: se, allo stesso minuto di gioco, una stessa squadra subisce due powerplay, il momento di inizio del secondo powerplay coincide con il momento di fine del primo.

Il minuto di inizio del powerplay deve essere segnato nella colonna con intestazione "Iniz." nella riga relativa all'atleta la cui espulsione ha generato il powerplay

Powerplay da cartellino rosso



<u>Fine del powerplay</u>

Il powerplay termina quando la squadra che gioca in inferiorità subisce una rete oppure quando trascorre per intero la durata del powerplay <u>stabilita dall'arbitro</u>.

Se sono in corso più powerplay contemporanei a carico della stessa squadra, la rete subita esaurisce sempre il powerplay che era iniziato per primo.

Il minuto di fine del powerplay deve essere segnato nella colonna con intestazione "Term." nella riga relativa all'atleta la cui espulsione ha generato il powerplay.

Time out

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA	VERBALE DI GARA QUADRO DI SINTESI STAGIONE 2015-2016

TORNEO:		GARA N.:	
IMPIANTO:		DATA:	

Squadra 1	Nr.	Giocatori Cognome e Nome	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Squadra 2	Nr.	Giocatori Cognome e Nome	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
				1' Dirigente				
PT				2' Dirigente				PT
				Allenatore				
ST				Vice Allenatore				ST
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara		Falli di squadra come da foglio controllo gara	

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

	E' stato redatto il rapporto arbitrale?	SI	NO

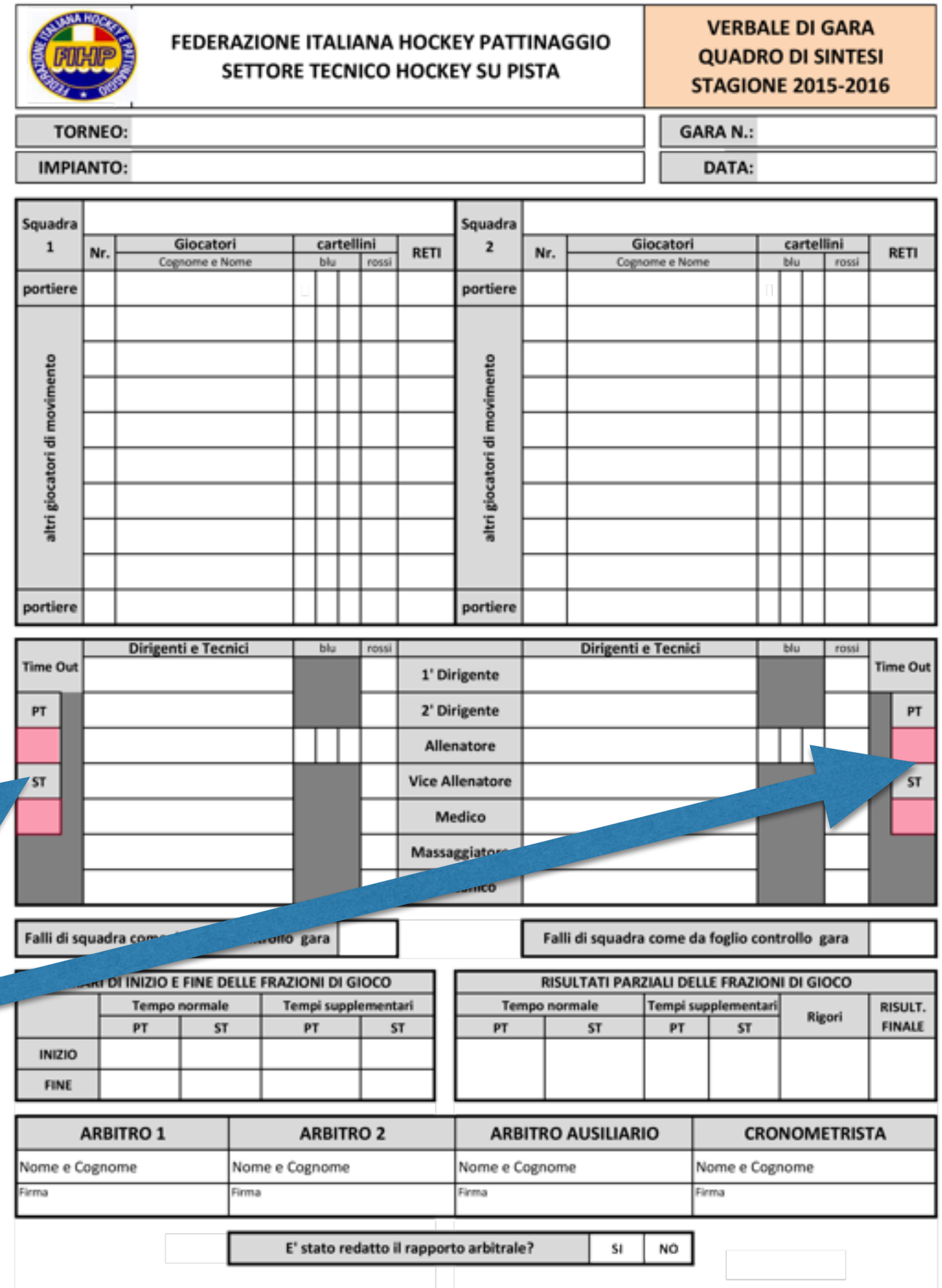
Time out

Time out

Quando una squadra richiede e ottiene un time out, si appone una croce nello spazio apposito a seconda che il time out sia stato richiesto nel primo o nel secondo tempo.

Se una squadra non richiede un time out nel primo tempo, può comunque richiederne uno soltanto nel secondo tempo.

Nei tempi supplementari non sono ammessi time out.



Chiusura gara

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:		GARA N.:	
IMPIANTO:		DATA:	

Squadra 1	Nr.	Giocatori Cognome e Nome	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Squadra 2	Nr.	Giocatori Cognome e Nome	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
				1' Dirigente				
PT				2' Dirigente				PT
				Allenatore				
ST				Vice Allenatore				ST
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara		Falli di squadra come da foglio controllo gara	

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO

	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO

Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

	E' stato redatto il rapporto arbitrale?	SI	NO

Chiusura gara

<u>Quadro di sintesi</u>

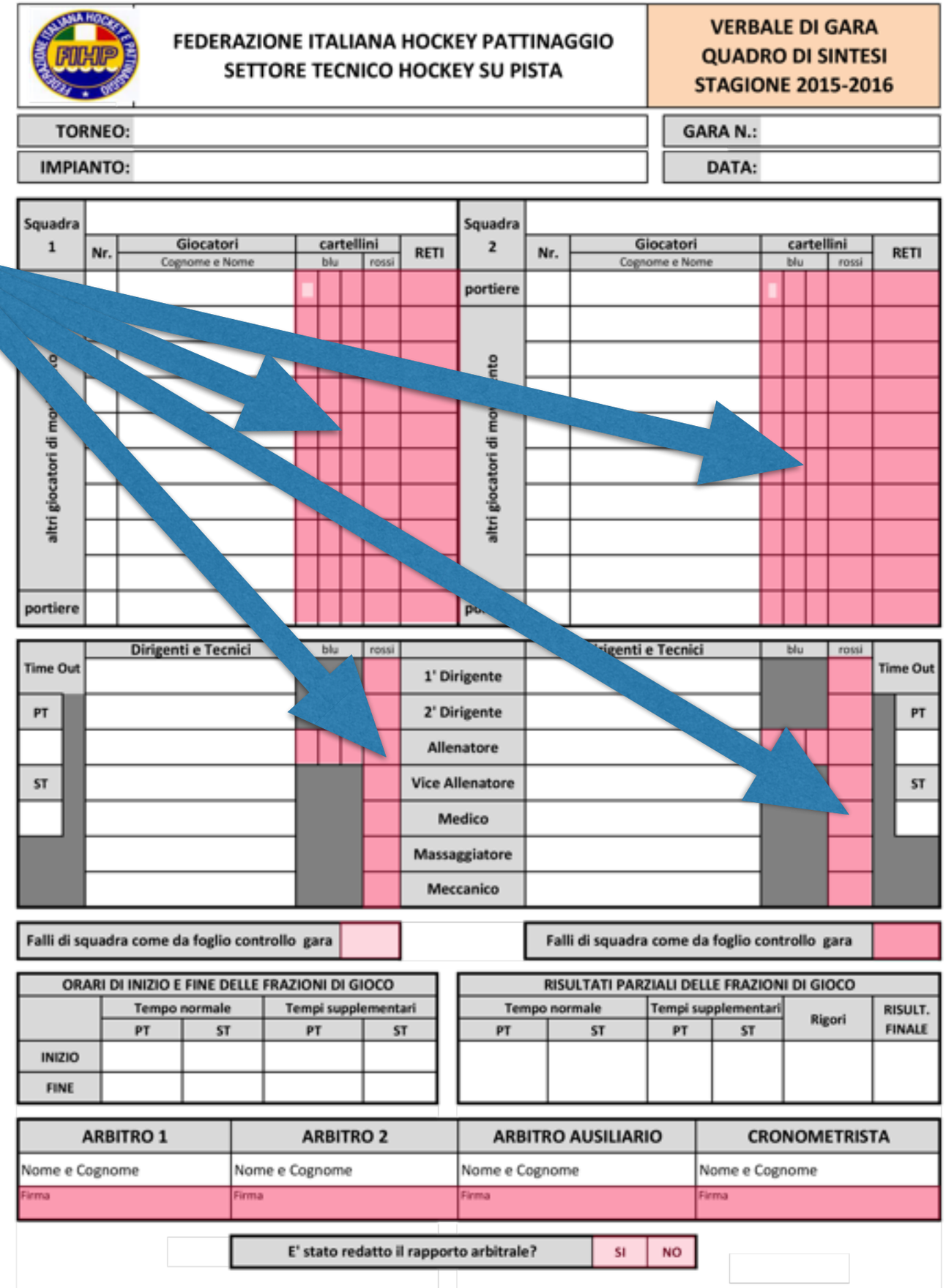
A fianco del nome di ciascun giocatore, dirigente e tecnico indicare con una “X” le espulsioni temporanee e definitive, avendo attenzione che coincidano con i dati riportati del “Foglio di Controllo gara”.

A fianco del nome di ciascun giocatore indicare il numero di reti segnate, avendo attenzione che coincidano con i dati riportati del “Foglio di Controllo gara”.

Riportare nelle apposite caselle il numero di falli di squadra commessi da ciascuna squadra.

Far firmare il “Quadro di sintesi” a tutte le figure riportate in calce.

In base alle indicazione dell’arbitro di pista, indicare se è stato redatto o meno un rapporto arbitrale.


FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:
GARA N.:
IMPIANTO:
DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori Cognome e Nome	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
altri giocatori di movimento					
portiere					

Squadra 2	Nr.	Giocatori Cognome e Nome	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
PT				1' Dirigente				PT
				2' Dirigente				
ST				Allenatore				ST
				Vice Allenatore				
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

Chiusura gara

<u>Quadro di sintesi</u>

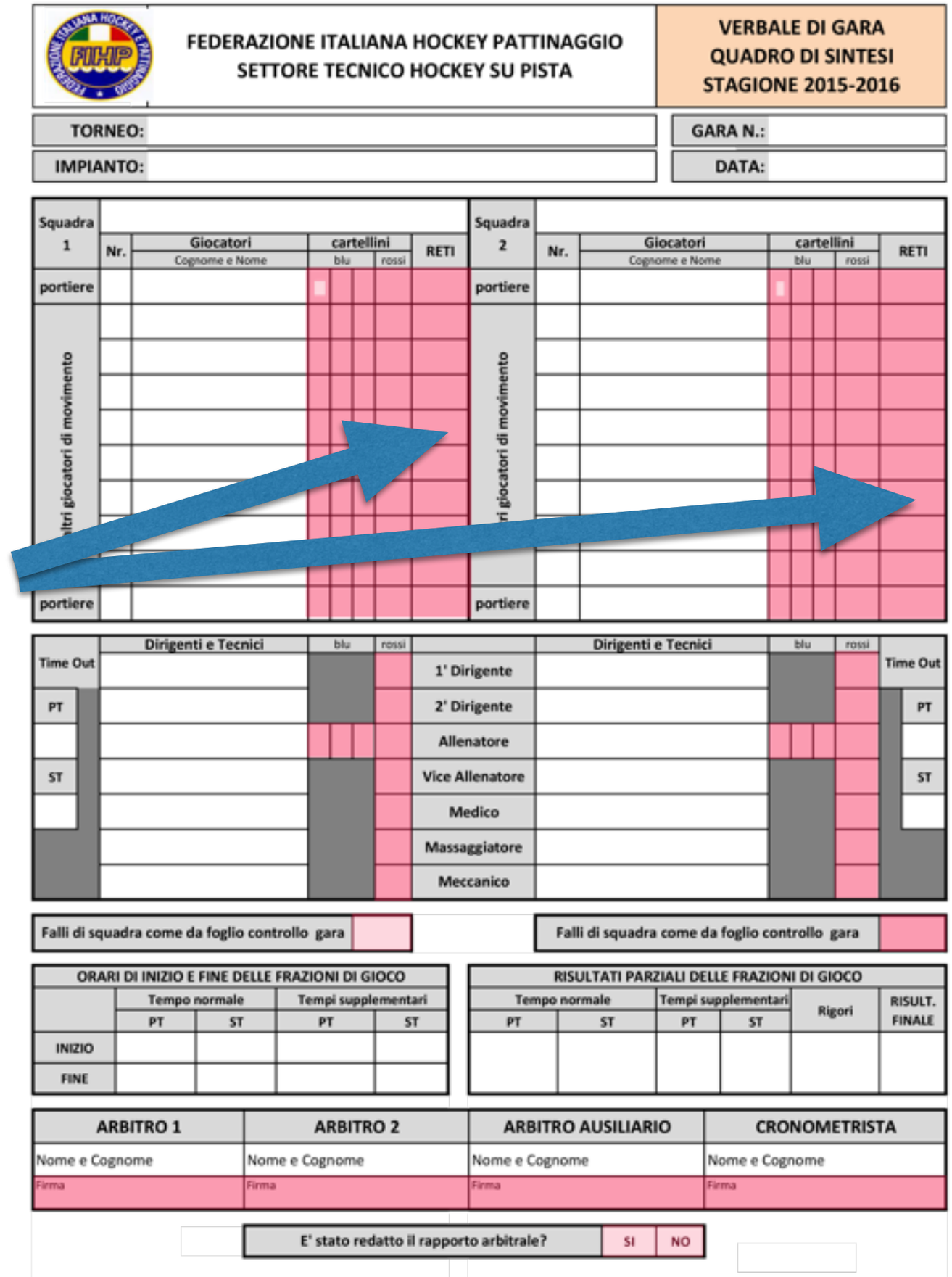
A fianco del nome di ciascun giocatore, dirigente e tecnico indicare con una “X” le espulsioni temporanee e definitive, avendo attenzione che coincidano con i dati riportati del “Foglio di Controllo gara”.

A fianco del nome di ciascun giocatore indicare il numero di reti segnate, avendo attenzione che coincidano con i dati riportati del “Foglio di Controllo gara”.

Riportare nelle apposite caselle il numero di falli di squadra commessi da ciascuna squadra.

Far firmare il “Quadro di sintesi” a tutte le figure riportate in calce.

In base alle indicazione dell’arbitro di pista, indicare se è stato redatto o meno un rapporto arbitrale.


FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO: | GARA N.:
IMPIANTO: | DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori Cognome e Nome	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Squadra 2	Nr.	Giocatori Cognome e Nome	cartellini blu	cartellini rossi	RETI
portiere					
altri giocatori di movimento					
portiere					

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
PT				1' Dirigente				PT
				2' Dirigente				
ST				Allenatore				ST
				Vice Allenatore				
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara | Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

Chiusura gara

<u>Quadro di sintesi</u>

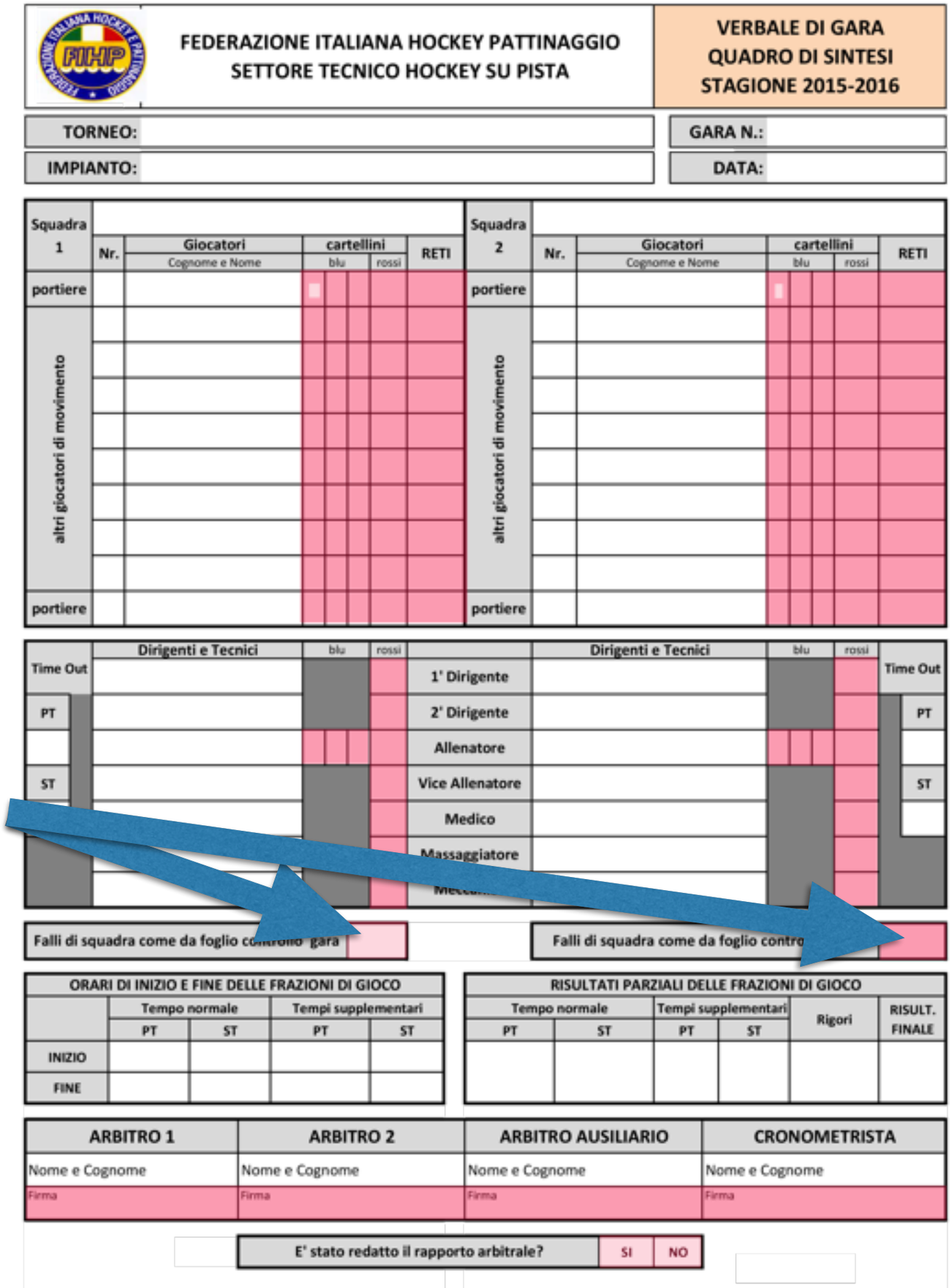
A fianco del nome di ciascun giocatore, dirigente e tecnico indicare con una “X” le espulsioni temporanee e definitive, avendo attenzione che coincidano con i dati riportati del “Foglio di Controllo gara”.

A fianco del nome di ciascun giocatore indicare il numero di reti segnate, avendo attenzione che coincidano con i dati riportati del “Foglio di Controllo gara”.

Riportare nelle apposite caselle il numero di falli di squadra commessi da ciascuna squadra.

Far firmare il “Quadro di sintesi” a tutte le figure riportate in calce.

In base alle indicazione dell’arbitro di pista, indicare se è stato redatto o meno un rapporto arbitrale.


FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO: | GARA N.:
IMPIANTO: | DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Squadra 2	Nr.	Giocatori (Cognome e Nome)	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
PT				1' Dirigente				PT
				2' Dirigente				
ST				Allenatore				ST
				Vice Allenatore				
				Medico				
				Massaggiatore				
				Mecca...				

Falli di squadra come da foglio controllo gara
Falli di squadra come da foglio contro

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? | SI | NO

Chiusura gara

<u>Quadro di sintesi</u>

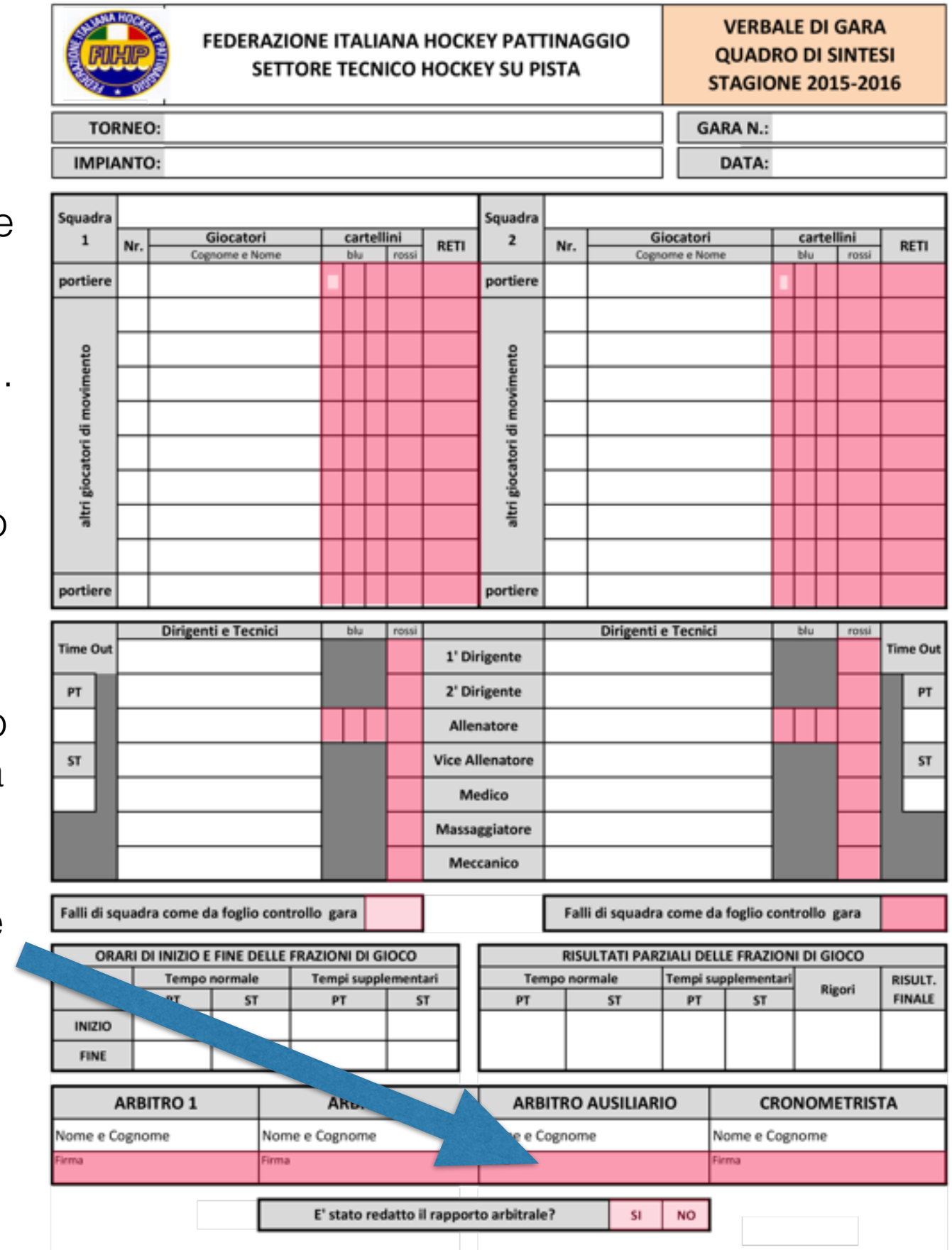
A fianco del nome di ciascun giocatore, dirigente e tecnico indicare con una “X” le espulsioni temporanee e definitive, avendo attenzione che coincidano con i dati riportati del “Foglio di Controllo gara”.

A fianco del nome di ciascun giocatore indicare il numero di reti segnate, avendo attenzione che coincidano con i dati riportati del “Foglio di Controllo gara”.

Riportare nelle apposite caselle il numero di falli di squadra commessi da ciascuna squadra.

Far firmare il “Quadro di sintesi” a tutte le figure riportate in calce.

In base alle indicazione dell’arbitro di pista, indicare se è stato redatto o meno un rapporto arbitrale.


FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO: | GARA N.:
IMPIANTO: | DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori Cognome e Nome	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Squadra 2	Nr.	Giocatori Cognome e Nome	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
PT				1' Dirigente				PT
				2' Dirigente				
ST				Allenatore				ST
				Vice Allenatore				
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO

	Tempo normale PT	Tempo normale ST	Tempi supplementari PT	Tempi supplementari ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO

Tempo normale PT	Tempo normale ST	Tempi supplementari PT	Tempi supplementari ST	Rigori	RISULT. FINALE

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma		Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

Chiusura gara

<u>Quadro di sintesi</u>

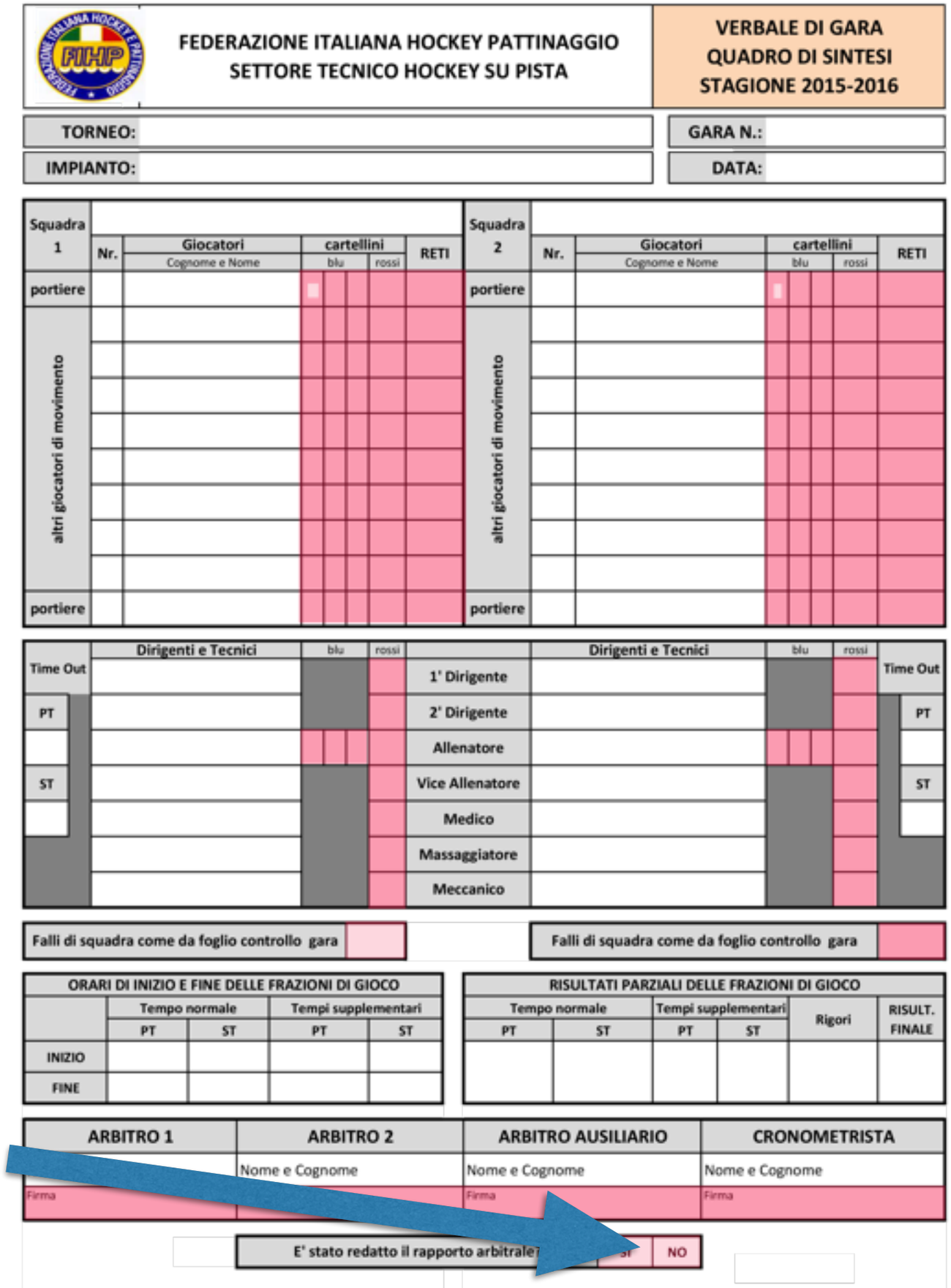
A fianco del nome di ciascun giocatore, dirigente e tecnico indicare con una “X” le espulsioni temporanee e definitive, avendo attenzione che coincidano con i dati riportati del “Foglio di Controllo gara”.

A fianco del nome di ciascun giocatore indicare il numero di reti segnate, avendo attenzione che coincidano con i dati riportati del “Foglio di Controllo gara”.

Riportare nelle apposite caselle il numero di falli di squadra commessi da ciascuna squadra.

Far firmare il “Quadro di sintesi” a tutte le figure riportate in calce.

In base alle indicazione dell’arbitro di pista, indicare se è stato redatto o meno un rapporto arbitrale.


FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY PATTINAGGIO
SETTORE TECNICO HOCKEY SU PISTA

VERBALE DI GARA
QUADRO DI SINTESI
STAGIONE 2015-2016

TORNEO:
GARA N.:
IMPIANTO:
DATA:

Squadra 1	Nr.	Giocatori Cognome e Nome	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Squadra 2	Nr.	Giocatori Cognome e Nome	cartellini blu			cartellini rossi	RETI
portiere							
altri giocatori di movimento							
portiere							

Time Out	Dirigenti e Tecnici	blu	rossi		Dirigenti e Tecnici	blu	rossi	Time Out
PT				1' Dirigente				PT
				2' Dirigente				
ST				Allenatore				ST
				Vice Allenatore				
				Medico				
				Massaggiatore				
				Meccanico				

Falli di squadra come da foglio controllo gara

Falli di squadra come da foglio controllo gara

ORARI DI INIZIO E FINE DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari	
	PT	ST	PT	ST
INIZIO				
FINE				

RISULTATI PARZIALI DELLE FRAZIONI DI GIOCO	Tempo normale		Tempi supplementari		Rigori	RISULT. FINALE
	PT	ST	PT	ST		

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	CRONOMETRISTA
	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma		Firma	Firma

E' stato redatto il rapporto arbitrale? SI NO

Chiusura gara

FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 1:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

Nr.	Cartellini				5 iniziale	Squadra 2:						powerplay da 2'							powerplay da 4'	
	Blu			Rosso		Reti						Iniz.	Term.	Iniz.	Term.	Iniz.	Term.		Iniz.	Term.
					Allenatore	nome e cognome														

1' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	2' Dirigente	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
2' Allenatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Medico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'
Meccanico	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'	Massaggiatore	nome e cognome	rosso	inizio pp 4'	fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

Chiusura gara

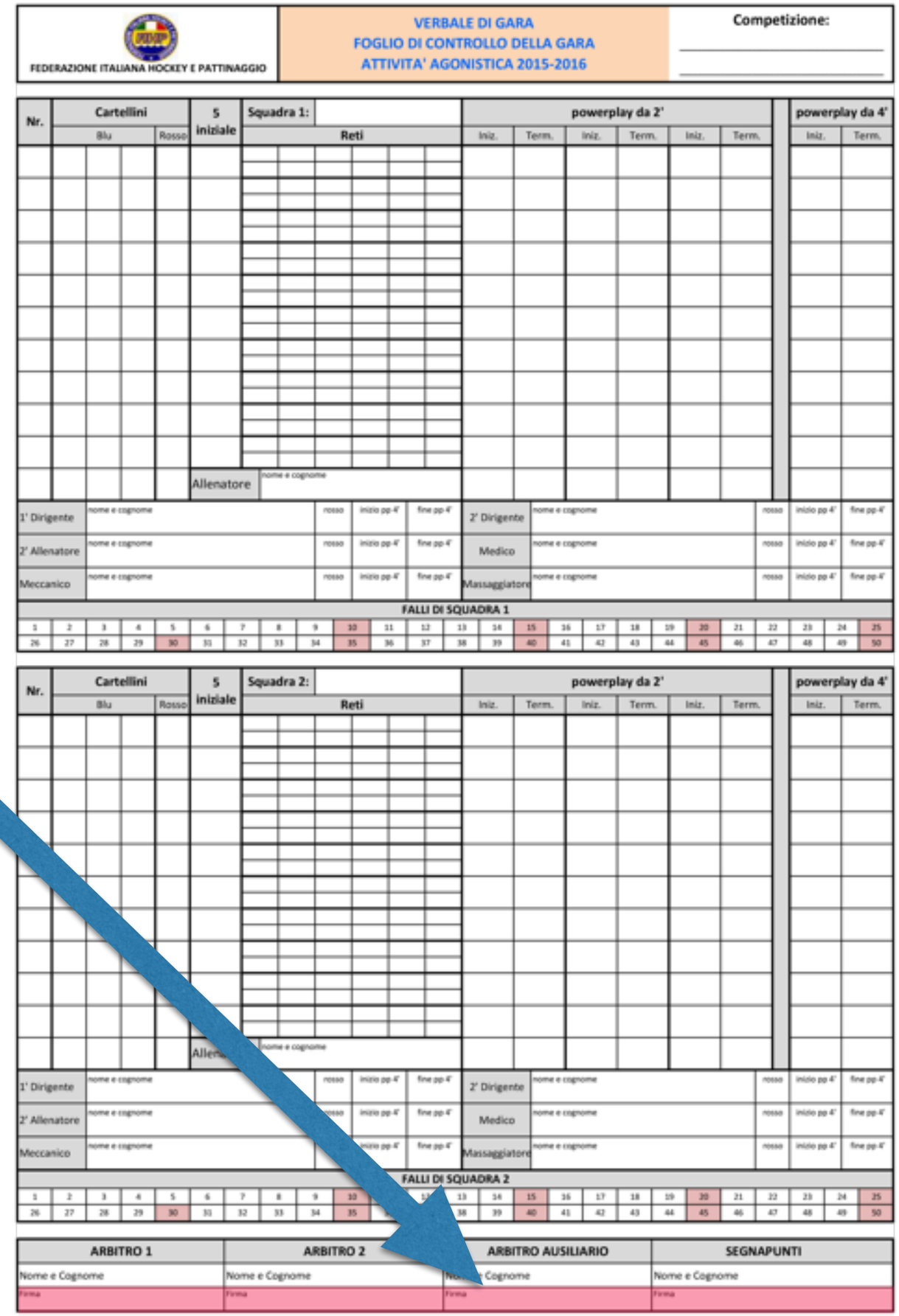
Foglio di controllo della gara

Far firmare il “Quadro di sintesi” a tutte le figure riportate in calce.

Stampa delle copie

Il “Quadro di sintesi” e il “Foglio di controllo della gara” devono essere stampati in quattro copie e consegnati all’arbitro al termine della partita.

Prima di lasciare l’impianto di gara, il segnapunti deve attendere l’OK dell’arbitro che deve controllare il tutto e potrebbe richiedere modifiche


FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO

VERBALE DI GARA
FOGLIO DI CONTROLLO DELLA GARA
ATTIVITA' AGONISTICA 2015-2016

Competizione:

Nr. | Cartellini (Blu, Rosso) | 5 iniziale | Squadra 1: | Reti | powerplay da 2' (Iniz., Term., Iniz., Term., Iniz., Term.) | powerplay da 4' (Iniz., Term.)

Allenatore: nome e cognome

1' Dirigente | 2' Dirigente | 2' Allenatore | Medico | Meccanico | Massaggiatore — nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 1

Nr. | Cartellini (Blu, Rosso) | 5 iniziale | Squadra 2: | Reti | powerplay da 2' (Iniz., Term., Iniz., Term., Iniz., Term.) | powerplay da 4' (Iniz., Term.)

Allenatore: nome e cognome

1' Dirigente | 2' Dirigente | 2' Allenatore | Medico | Meccanico | Massaggiatore — nome e cognome | rosso | inizio pp 4' | fine pp 4'

FALLI DI SQUADRA 2

ARBITRO 1	ARBITRO 2	ARBITRO AUSILIARIO	SEGNAPUNTI
Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome	Nome e Cognome
Firma	Firma	Firma	Firma

Federazione Italiana Hockey e Pattinaggio

CORSO PER CRONOMETRISTI E SEGNAPUNTI

GRAZIE PER L'ATTENZIONE

Settore Tecnico Hockey Pista
CUG - Comitato Ufficiali di Gara Hockey Pista