

n. 6 – del 10/08/2017  
Rif. ver.1

## **CIRCUITO LOMBARDIA**

### **Trofeo Giovanile “Amerigo Soccornini”**

### **ANNO 2017 - 2018**

#### **REGOLAMENTO**

#### **Partecipanti**

Sono ammessi a partecipare atleti nati dal **1° gennaio 2001 al 31 dicembre 2013**, tesserati FISR che, per le specialità singolo, coppia danza, coppia artistico e solo dance internazionale, non abbiano MAI partecipato o parteciperanno per la stagione sportiva 2017-2018 a gare di campionato FISR, a Campionati Regionali e/o Nazionali di Enti di Promozione Sportiva, Grand Prix e Skating Cup. Gli atleti devono essere in regola con la visita medica prevista.

#### **Fasi del Circuito**

Il Trofeo Giovanile “Amerigo Soccornini” prevede per il 2017/2018 lo svolgimento di n.2 gare a livello Regionale.

#### **Impianti**

La gara potrà essere svolta anche su impianti con dimensioni pari ad almeno 18mt. x 36mt.

#### **Categorie**

Per l'anno 2017/2018 le categorie previste sono:

<b>categoria:</b>	<b>nati nel:</b>	<b>possono essere iscritti al gruppo:</b>
MICRO	2013*	GP1
BABY	2012	GP1 o GP2
CUCCIOLI	2011	GP2 o GP3
GIOVANISSIMI	2010-2009	GP2 o GP3 o GP4
ESORDIENTI	2008-2007	GP2 o GP3 o GP4 o GP5
ALLIEVI	2006-2005	GP2 o GP3 o GP4 o GP5
GIOVANI	2004-2003	GP2 o GP3 o GP4 o GP5 o GP6
PROFESSIONAL	2002-2001	GP2 o GP3 o GP4 o GP5 o GP6

\* per la gara prevista a novembre 2017 gli atleti devono aver compiuto i 4 anni di età

### **Esercizi e Durata del programma di gara**

Di seguito l'elenco delle difficoltà previste per ciascuna categoria e la durata del programma musicale (che potrà essere anche cantato):

<b>GP 1</b>		<b>DISCO: 2 minuti +/- 10 secondi</b>
1	Pattinata in avanti ed in curva	
2	1 Bilanciato avanti con gamba flessa avanti (statuina)	
3	Limoni avanti (minimo 4)	
4	1 Piegamento in avanti su entrambi gli arti (seggiolino)	
5	Salto a piedi pari avanti senza rotazione (max 3)	
6	1 Serie di passi spinta avanti in linea retta o diagonale accompagnati da movimenti di braccia (minimo 4)	
7	Limoni indietro (minimo 4)	

<b>GP 2</b>		<b>DISCO: 2 minuti +/- 10 secondi</b>
1	Passo incrociato avanti a forma di 8	
2	1 Bilanciato verticale avanti esterno	
3	1 Bilanciato verticale avanti interno	
4	1 Bilanciato avanti in posizione abbassata (carrellino)	
5	1 Serie di salti avanti a piedi pari (massimo 3)	
6	1 Serie di passi spinta av. in linea retta o diagonale accompagnati da movimenti di braccia (minimo 4)	
7	2 Salti a piedi pari di ½ rotazione eseguiti in sequenza (il primo dall'avanti all'indietro e il secondo dall'indietro all'avanti)	
8	Limoni indietro (minimo 4)	

<b>GP 3</b>		<b>DISCO: 2 minuti +/- 10 secondi</b>
1	1 Curva con almeno 4 passi incrociati avanti consecutivi	
2	1 Curva con almeno 4 passi incrociati indietro consecutivi	
3	1 Bilanciato in angelo in curva avanti esterno o interno (la posizione dovrà essere tenuta per almeno 5 secondi. Non verranno valutate posizioni diverse da quelle di angelo; es. "anfora")	
4	1 Salto semplice	
5	1 Toeloop	
6	1 Papera	
7	1 Trottola piedi pari (minimo 2 giri)	
8	1 Serie di semplici passaggi di piede in linea retta o diagonale che copra almeno ½ pista	

<b>GP 4</b>		<b>DISCO: da 2 minuti a 2 minuti e 30 sec +/- 10 secondi</b>
1	1 Curva con almeno 4 passi incrociati avanti consecutivi	
2	1 Curva con almeno 4 passi incrociati indietro consecutivi	
3	1 Combinazione di angeli avanti, di minimo 3 secondi ciascuno, con almeno un cambio di piede. (Non verranno valutate posizioni diverse da quelle di angelo; es. "anfora")	
4	1 Salto semplice preceduto da una ripresa esterna dall'indietro	

	all'avanti
5	1 Catena salchow-toeloop-toeloop
6	1 Sequenza di papere
7	1 Trottola verticale indietro interna (minimo 2 giri)
8	1 Serie di passaggi di piede in linea retta o diagonale che copra almeno i 1/2 pista

<b>GP 5</b>		<b>DISCO: 2 minuti e 30 secondi +/- 10 secondi</b>
1	1 Otto di passi incrociati mezzo all'avanti e mezzo all'indietro	
2	1 Combinazione di angeli avanti, di minimo 3 secondi ciascuno, con almeno un cambio di piede. (Non verranno valutate posizioni diverse da quelle di angelo; es. "anfora")	
3	1 Salto semplice preceduto da una ripresa esterna dall'indietro all'avanti	
4	1 Salchow	
5	1 Catena di 2 o 3 salti da 1 rotazione a scelta tra Toeloop, Salchow, Flip e Thoren	
6	1 Sequenza di papere	
7	1 Trottola verticale indietro interna (minimo 2 giri)	
8	1 Serie di passaggi di piede in linea retta o diagonale che copra almeno ½ pista	

<b>GP 6</b>		<b>DISCO: da 2 minuti e 30 secondi a 3 minuti</b>
1	1 Otto di passi incrociati mezzo all'avanti e mezzo all'indietro	
2	1 Combinazione di angeli avanti, di minimo 3 secondi ciascuno, con almeno un cambio di piede. (Non verranno valutate posizioni diverse da quelle di angelo; es. "anfora")	
3	1 Salto di 1 rotazione a scelta tra Salchow o Toeloop	
4	1 Catena libera di massimo 3 salti da 1 rotazione	
5	1 Flip	
6	1 Sequenza di papere	
7	1 Trottola verticale indietro interna	
8	1 Serie di passaggi di piede in linea retta o diagonale che copra almeno i ¾ della pista che contenga almeno una sequenza di Tre con almeno un cambio di piede	

### **Punteggi e Penalizzazioni**

Per tutte le categorie, verranno attribuiti 2 punteggi:

- il **Contenuto Tecnico** che terrà conto della qualità e della correttezza dell'esecuzione degli esercizi tecnici presentati e previsti dal presente regolamento;
- il **Contenuto Artistico** che valuterà l'interpretazione dei brani musicali attraverso l'inserimento di gesti tecnici ed espressivi, corporei e mimici attinenti al tema musicale prescelto, oltre alla pulizia della presentazione degli elementi previsti.

p.4

Per le le categorie GP1, GP2, GP3, GP4 ogni elemento avrà un valore compreso tra **0,3** e **0,8** decimi.

Per le restanti categorie valgono le linee guida indicate nel manuale di pattinaggio artistico specialità "libero" Ed.2006.

Si precisa inoltre che:

- **per i GRUPPI GP1 e GP2 le difficoltà andranno eseguite secondo l'ordine indicato nelle tabelle;**
- per tutti i gruppi gli esercizi previsti dovranno essere eseguiti una sola volta e non sarà possibile ripeterli. In caso contrario l'atleta subirà una detrazione per difficoltà aggiunta pari a 0,2 decimi in entrambi i punteggi; dopo aver eseguito tutte le difficoltà obbligate, saranno consentite, e comunque non valutate, ulteriori "figurazioni" solo al fine di completare il disco di gara.

#### **Classifiche**

Sarà stilata una classifica per ogni categoria e saranno premiati i primi tre classificati come da norme FIHP.

#### **Giurie**

La giuria sarà a cura del CR con ausiliari ma potrà avvalersi del CUG in caso di disponibilità.

#### **Servizio medico e premiazioni**

A cura delle società organizzatrici.

#### **Iscrizioni**

Ad ogni fase del circuito tutte le società partecipanti dovranno versare alla società organizzatrice la quota d'iscrizione pari a € 8,00 (otto/00) per atleta (anche se assente giustificato).

Comitato Regionale FISR Lombardia  
Il Presidente  
*Guido De Vito*

Il Consigliere Spec. Artistico  
*Giovanna Mainardi*