



# FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO COMITATO REGIONALE LOMBARDIA

Alle Società P.A. della Lombardia  
Al Presidente CUG Lombardia  
Al Giudice Sportivo Regionale  
Ai Delegati Prov.li FIHP Lombardia  
Al Settore Tecnico Artistico FIHP

Milano, 30 Aprile 2015

## CIRCUITO LOMBARDIA Trofeo Giovanile “Amerigo Soccornini” ANNO 2015

### REGOLAMENTO

#### **Partecipanti**

Sono ammessi a partecipare ragazzi e ragazze nati dal **1° gennaio 1998 al 31 dicembre 2010**, tesserati F.I.H.P. che, per le specialità singolo, coppia danza, coppia artistico e solo dance internazionale, non abbiano partecipato per l'anno in corso a gare di Campionato F.I.H.P. e a Campionati Nazionali di enti di promozione sportiva.

Gli atleti devono essere in regola con la visita medica e devono appartenere ad una Società affiliata F.I.H.P.

#### **Fasi del Circuito**

Il Trofeo Giovanile “Amerigo Soccornini” contempla il solo esercizio “Libero” e prevede per il 2015 lo svolgimento di 1 GARA a livello Provinciale (non obbligatoria) e 1 FINALE a livello Regionale.

#### **Impianti**

La gara potrà essere svolta anche su impianti con dimensioni pari ad almeno 18mt. x 36mt.

#### **Categorie**

Per l'anno 2015 le categorie previste sono:

MICRO	nati nel 2010	possono essere iscritti al GRUPPO GP1
BABY	nati nel 2009	possono essere iscritti al GRUPPO GP1 o GP2
CUCCIOLI	nati nel 2008	possono essere iscritti al GRUPPO GP2 o GP3
GIOVANISSIMI	nati nel 2007-2006	possono essere iscritti al GRUPPO GP2 o GP3 o GP4
ESORDIENTI	nati nel 2005-2004	possono essere iscritti al GRUPPO GP2 o GP3 o GP5
ALLIEVI	nati nel 2003-2002	possono essere iscritti al GRUPPO GP2 o GP3 o GP6
GIOVANI	nati nel 2001-2000	possono essere iscritti al GRUPPO GP2 o GP3 o GP7
PROFESSIONAL	nati nel 1999-1998	possono essere iscritti al GRUPPO GP2 o GP3 o GP8



## FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO COMITATO REGIONALE LOMBARDIA

### **Esercizi e Durata del programma di gara**

Di seguito l'elenco delle difficoltà previste per ciascuna categoria e la durata del programma musicale (che potrà essere anche cantato):

<b>GP 1</b>		<b>DISCO: 2minuti +/- 10 secondi</b>
1	Pattinata in avanti ed in curva	
2	1 Bilanciato avanti con gamba flessa avanti (statuina)	
3	Limoni avanti (minimo 4)	
4	1 Piegamento in avanti su entrambi gli arti (seggiolino)	
5	Salto a piedi pari avanti senza rotazione (max 3)	
6	Minimo 4 passi spinta av. in linea retta o diagonale accompagnati da movimenti delle braccia	
7	Limoni indietro (minimo 4)	

<b>GP 2</b>		<b>DISCO: 2minuti +/- 10 secondi</b>
1	Passo incrociato avanti a forma di 8	
2	1 Bilanciato verticale avanti esterno	
3	1 Bilanciato verticale avanti interno	
4	1 Bilanciato avanti in posizione abbassata (carrellino)	
5	1 Serie di salti avanti a piedi pari (massimo 3)	
6	Minimo 4 passi spinta av. in linea retta o diagonale accompagnati da movimenti delle braccia	
7	2 salti a piedi pari di ½ giro eseguiti in sequenza (il primo dall'avanti all'indietro e il secondo dall'indietro all'avanti)	
8	1 Sequenza min 4 limoni indietro	

<b>GP 3</b>		<b>DISCO: 2 minuti +/- 10 secondi</b>
1	1 Curva con almeno 4 passi incrociati avanti consecutivi	
2	1 Curva con almeno 4 passi incrociati indietro consecutivi	
3	1 Bilanciato in angelo in curva avanti esterno o interno	
4	1 Salto semplice	
5	1 Toeloop	
6	1 Papera	
7	1 Trottola piedi pari (min 2 giri)	
8	1 Serie di semplici passaggi di piede in linea retta o diagonale che copra almeno ½ pista	



## FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO COMITATO REGIONALE LOMBARDIA

<b>GP 4</b>	<b>DISCO: 2 minuti +/- 10 secondi</b>
1	1 Curva con almeno 4 passi incrociati avanti consecutivi
2	1 Curva con almeno 4 passi incrociati indietro consecutivi
3	1 Bilanciato in angelo in curva avanti esterno o interno
4	1 Salto semplice preceduto da una ripresa esterna dall'indietro all'avanti
5	1 Catena salchow-toeloop-toeloop
6	1 Sequenza di papere
7	1 Trottola verticale indietro interna (minimo 2 giro)
8	1 Serie di passaggi di piede in linea retta o diagonale che copra almeno i 1/2 pista

<b>GP 5</b>	<b>DISCO: 2 minuti e 30 secondi +/- 10 secondi</b>
1	1 Otto di passi incrociati mezzo all'avanti e mezzo all'indietro
2	1 Bilanciato in angelo avanti con 1 cambio filo
3	1 Salto semplice preceduto da una ripresa esterna dall'indietro all'avanti
4	1 Salchow
5	1 Catena di 2 o 3 salti da 1 rotazione
6	1 Sequenza di papere
7	1 Trottola verticale indietro interna (minimo 2 giri)
8	1 Serie di passaggi di piede in linea retta o diagonale che copra almeno ½ pista

<b>GP 6</b>	<b>DISCO: 3 minuti +/- 10 secondi</b>
1	1 Otto di passi incrociati mezzo all'avanti e mezzo all'indietro
2	1 Bilanciato in angelo avanti con 1 cambio filo
3	1 Salto di 1 rotazione a scelta tra salchow o toeloop
4	1 Catena libera di massimo 3 salti da 1 rotazione
5	1 Flip
6	1 Sequenza di papere
7	1 Trottola verticale indietro interna (minimo 2 giri)
8	1 Serie di passaggi di piede in linea retta o diagonale che copra almeno i ¾ della pista

<b>GP 7</b>	<b>DISCO: 3 minuti +/- 10 secondi</b>
1	1 Otto di passi incrociati mezzo all'avanti e mezzo all'indietro
2	1 Bilanciato in angelo indietro con 1 cambio filo
3	1 Catena salchow-toeloop-toeloop
4	1 Catena libera di 2 o 3 salti da ½ o 1 rotazione
5	1 Flip
6	1 Sequenza di papere
7	1 Trottola verticale indietro interna o esterna (minimo 2 giri)
8	1 Serie di passaggi di piede in linea retta o diagonale che copra almeno i ¾ della diagonale.



## FEDERAZIONE ITALIANA HOCKEY E PATTINAGGIO COMITATO REGIONALE LOMBARDIA

GP 8	DISCO: 3 minuti +/- 10 secondi
1	1 Otto di passi incrociati mezzo all'avanti e mezzo all'indietro
2	1 Bilanciato in angelo indietro con 1 cambio di filo
3	1 Catena da 2 a 3 salti da 1 rotazione con almeno 1 rittberger
4	1 Catena libera da 2 a 3 salti da 1 rotazione
5	1 Flip
6	1 Trottola verticale indietro interna o esterna di almeno 3 giri
7	1 Trottola cambio piede
8	1 Serie di passaggi di piede in linea retta o diagonale che copra almeno i $\frac{3}{4}$ della pista

### **Punteggi e Penalizzazioni**

Per tutte le categorie, verranno attribuiti 2 punteggi:

- il **Contenuto Tecnico** che terrà conto della qualità e della correttezza dell'esecuzione degli esercizi tecnici presentati e previsti dal presente regolamento;
- il **Contenuto Artistico** che valuterà l'interpretazione dei brani musicali attraverso l'inserimento di gesti tecnici ed espressivi, corporei e mimici attinenti al tema musicale prescelto, oltre alla pulizia della presentazione degli elementi previsti.

Per le tutte le categorie ogni elemento avrà un valore compreso tra **0,3** e **0,8** decimi e pertanto la valutazione tecnica complessiva sarà compresa tra un punteggio di **2,1** e **5,6** per le categorie **GP 1**, e di **2,4** e **6,4** per le categorie **GP 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8**.

Si precisa inoltre che:

- **per i GRUPPI GP1 E GP2 le difficoltà andranno eseguite secondo l'ordine indicato nella tabelle;**
- gli esercizi previsti dovranno essere eseguiti una sola volta e non sarà possibile ripeterli. In caso contrario l'atleta subirà una detrazione per difficoltà aggiunta pari a 0,2 decimi in entrambi i punteggi;
- per ciascuna caduta è prevista una penalizzazione di 0,1 decimi di punto nel contenuto artistico.

### **Giurie**

La giuria sarà a cura del CR con ausiliari ma potrà avvalersi del CUG in caso di disponibilità.

### **Servizio medico e premiazioni**

A cura delle società organizzatrici.

### **Iscrizioni**

Tutte le società partecipanti dovranno versare alla società organizzatrice la quota d'iscrizione pari a € 8,00 (otto/00) per atleta (anche se assente giustificato) al fine di sostenere i costi legati all'evento (rimborso giudici, servizio medico, premi, ecc.).

Termini d'iscrizione, data e luogo di svolgimento verranno comunicati successivamente.

Comitato Regionale Lombardia  
Il Presidente  
Antonio Rocchetta

Consigliere Artistico  
Guido De Vito